



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

# Pengantar Matematika Diskrit

**Bahan Kuliah IF2120 Matematika Diskrit**

**RINALDI MUNIR**

Lab Ilmu dan Rekayasa Komputasi  
Kelompok Keahlian Informatika

Institut Teknologi Bandung



# Kampus ITB yang indah...



Foto oleh Eko Purwono (AR ITB)







**ITB Kampus Jatinangor**

# Inilah STEI-ITB...





# LabTek V, di sini Informatika ITB berada







Gedung KOICA-STEI ITB Kampus ITB Jatiningor

Salah satu mata kuliahnya....

# IF1220 Matematika Diskrit



Sumber gambar: [http://www.zazzle.com/i\\_can\\_be\\_functionally\\_discrete\\_or\\_continuous\\_tshirt-235341012435015470](http://www.zazzle.com/i_can_be_functionally_discrete_or_continuous_tshirt-235341012435015470)



*Rasa ingin tahu adalah ibu dari semua ilmu  
pengetahuan*

*Tak kenal maka tak sayang, tak sayang  
maka tak cinta*

*Perjalanan satu mil dimulai dari satu langkah*

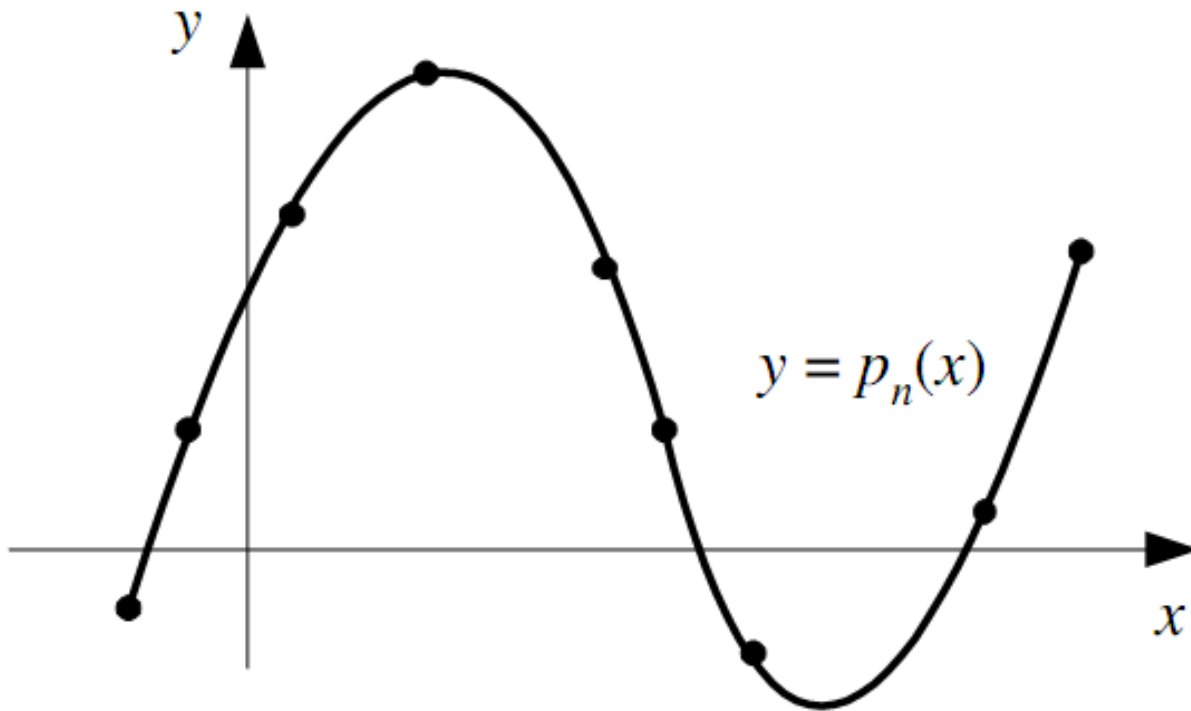




# Apakah Matematika Diskrit itu?

- Apa yang dimaksud dengan kata **diskrit** (*discrete*)?
- Objek disebut diskrit jika:
  - terdiri dari elemen yang terpisah (*distinct*) secara individual, atau
  - elemen-elemennya tidak bersambungan (*unconnected*).Contoh: himpunan bilangan bulat (*integer*)
- Lawan kata diskrit: **kontinyu** atau **menerus** (*continuous*).  
Contoh: himpunan bilangan riil (*real*)

## Diskrit versus kontinu



Kurva mulus: himpunan menerus

Titik-titik tebal di kurva: himpunan diskrit

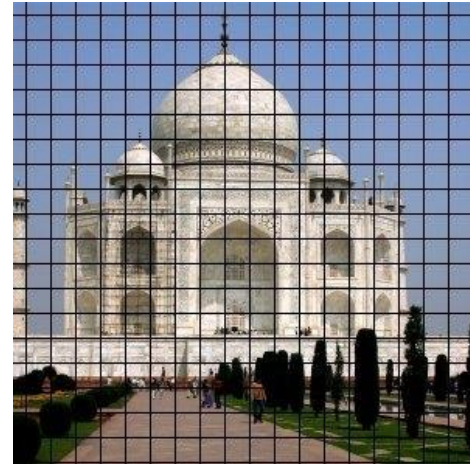




- **Matematika Diskrit**: cabang matematika yang mengkaji objek-objek yang terpisah secara individual satu sama lain.
- Lawannya: **Matematika Menerus** (*continuous mathematics*), yaitu cabang matematika dengan objek yang sangat mulus (*smoothy*), termasuk di dalamnya *calculus*.



- Komputer digital bekerja secara diskrit. Informasi yang disimpan dan dimanipulasi oleh komputer adalah dalam bentuk diskrit.
- Kamera digital menangkap gambar (analog) lalu direpresentasikan dalam bentuk diskrit berupa kumpulan *pixel* atau *grid*. Setiap *pixel* adalah elemen diskrit dari sebuah gambar





## Topik bahasan di dalam Matematika Diskrit:

- Logika (*logic*) dan penalaran → Pindah ke kuliah Logika Komputasional
- Teori Himpunan (*set*) ✓
- Relasi dan Fungsi (*relation and function*) ✓
- Induksi Matematik (*mathematical induction*) ✓
- Algoritma (*algorithms*) ✓ → sebagian
- Teori Bilangan Bulat (*integers*) ✓
- Barisan dan Deret (*sequences and series*) ✓
- Teori Grup dan Ring (*group and ring*) → advance
- Aljabar Boolean (*Boolean algebra*) ✓
- Kombinatorika (*combinatorics*) ✓
- Teori Peluang Diskrit (*discrete probability*) → ke kuliah Probstat
- Fungsi Pembangkit → ke kuliah Modsim
- Teori Graf ✓
- Pohon ✓
- Kompleksitas Algoritma (*algorithm complexity*) ✓
- Otomata → ke kuliah TBO
- Relasi Rekurens ✓

# 1. Logika

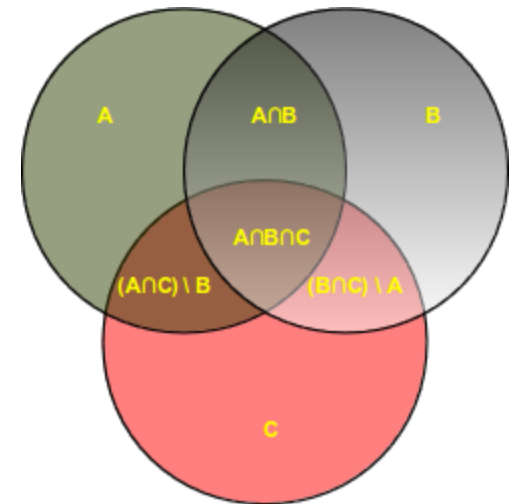
Basic statement	Equivalent
$p \vee q$	$q \vee p$
$p \wedge q$	$q \wedge p$
$\neg(p \wedge q)$	$\neg p \vee \neg q$
$\neg(p \vee q)$	$\neg p \wedge \neg q$
$p \rightarrow q$	$\neg p \vee q$
	$\neg q \rightarrow \neg p$
$p \leftrightarrow q$	$(p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow p)$
	$(\neg p \vee q) \wedge (\neg q \vee p)$
$p \wedge (q \wedge r)$	$(p \wedge q) \wedge r$
$p \vee (q \vee r)$	$(p \vee q) \vee r$
$p \wedge (q \vee r)$	$(p \wedge q) \vee (p \wedge r)$
$p \vee (q \wedge r)$	$(p \vee q) \wedge (p \vee r)$
$p \rightarrow (q \vee r)$	$(p \wedge \neg q) \rightarrow r$



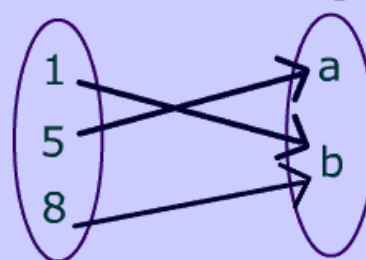
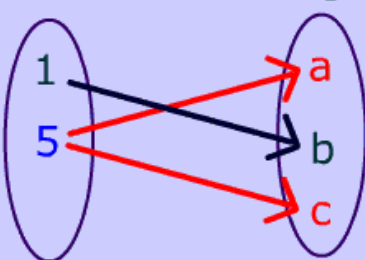


## 2. Teori Himpunan

- 1). if  $A \subset B$  and  $B \subset C$ , then  $A \subset C$  (transitivity),
- 2). if  $A \subset B$  and  $B \subset A$ , then  $A = B$ ,
- 3).  $A \cup A = A$ ,
- 4).  $A \cup \emptyset = A$ ,
- 5).  $A \cap A = A$ ,
- 6).  $A \cap \emptyset = \emptyset$ ,
- 7).  $A - A = \emptyset$ ,
- 8).  $A \cup B = B \cup A$  (commutability of addition),
- 9).  $A \cap B = B \cap A$  (commutability of multiplication),
- 10).  $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$  (associativity of addition),
- 11).  $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$  (associativity of multiplication),
- 12).  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$  (distributivity of multiplication over addition),
- 13).  $A \cap (B - C) = (A \cap B) - (A \cap C)$  (distributivity of multiplication over subtraction),
- 14).  $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$  (distributivity of addition over multiplication).



# 3. Relasi dan Fungsi

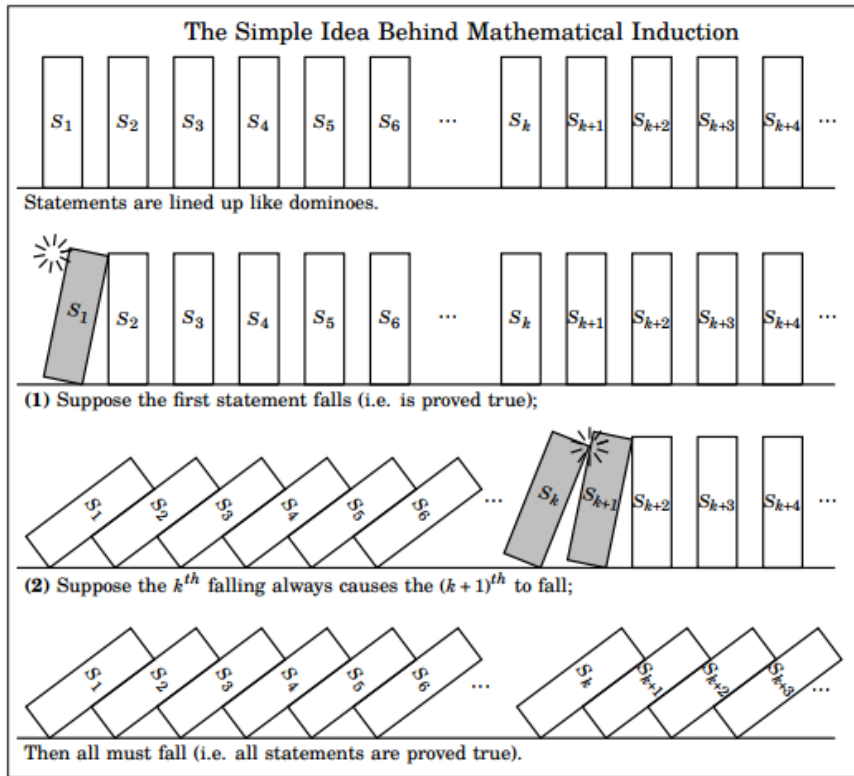
Relation #1	Relation #2
is a function	is <b>not</b> a function
$\{ (1, b), (5, a), (8, b) \}$	$\{ (1, b), (5, a), (5, c) \}$
<small>www.mathwarehouse.com</small>	<i>The same x value (5) has 2 different Y values!</i>
<p>Domain: {1, 5, 8}      Range: {a, b}</p> 	<p>Domain: {1, 5}      Range: {a, b, c}</p> 

Sumber: [www.mathwarehouse.com](http://www.mathwarehouse.com)





# 4. Induksi Matematik



prove by mathematical induction

$$1.2.3 + 2.3.4 + \dots + n(n+1)(n+2) = \frac{n(n+1)(n+2)(n+3)}{4}$$

let  $P(n): 1.2.3 + 2.3.4 + \dots + n(n+1)(n+2) = \frac{n(n+1)(n+2)(n+3)}{4}$

for  $n=1$ , L.H.S =  $1.2.3 = 6$ , R.H.S =  $\frac{1.(1+1).(1+2).(1+3)}{4} = 6$

$\therefore P(1)$  is true.

Assume  $P(k)$  is true

[Sumber gambar: math.stackexchange.com](http://math.stackexchange.com)



# 5. Teori Bilangan

$$\begin{cases} N \equiv 4 \pmod{7} \\ N \equiv 6 \pmod{11} \end{cases}$$

$$N = 7k + 4$$

$$7k + 4 \equiv 6 \pmod{11}$$

$$7k \equiv 2 \pmod{11}$$

$$-21k \equiv -6 \pmod{11}$$

$$k \equiv -6 \pmod{11}$$

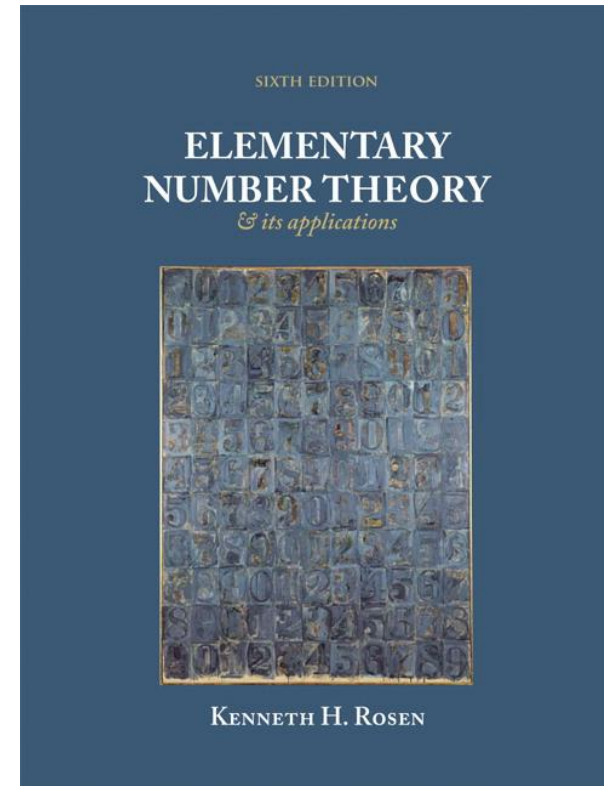
$$k = 11m - 6$$

$$N = 77m - 38$$

$$1000 < 77m - 38 < 2000 \Rightarrow 13 < m < 27$$

$$77m - 38 \equiv -m + 1 \equiv 27 - m \pmod{13}$$

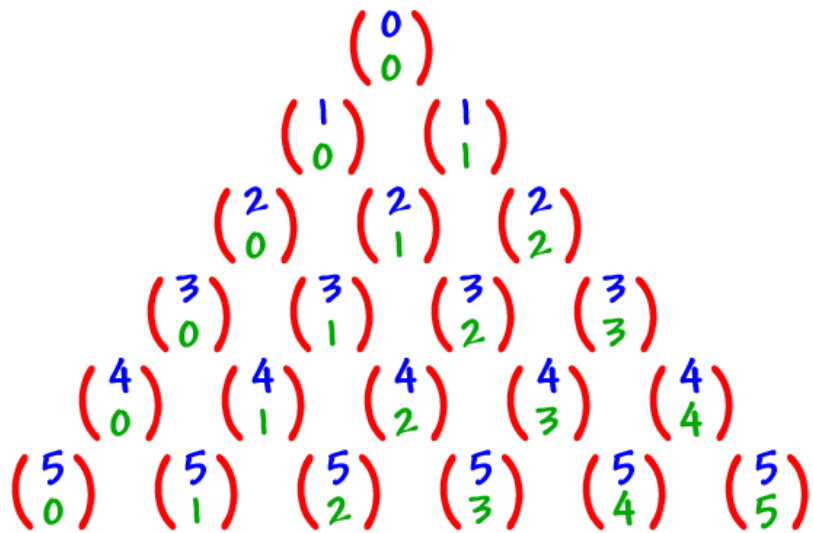
Sumber: [mymathforum.com](http://mymathforum.com)



Sumber: [www.pearsonhighered.com](http://www.pearsonhighered.com)



## 6. Kombinatorika



Sumber: [www.coolmath.com](http://www.coolmath.com)

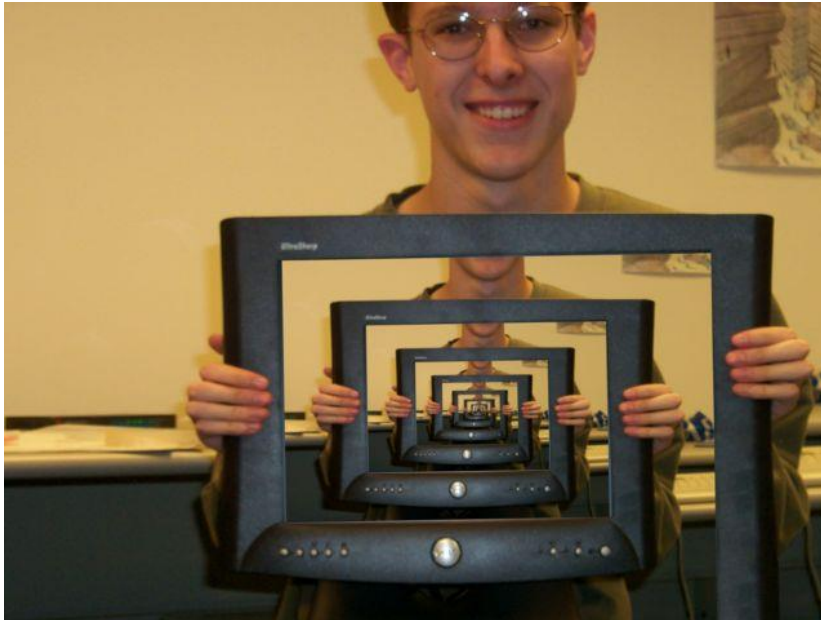


Sumber: [ronsden.com](http://ronsden.com)





## 7. Rekursif dan relasi rekurens



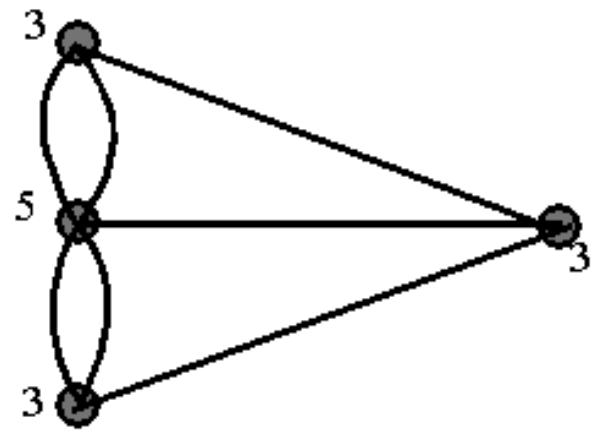
Sumber: [www.ilxor.com](http://www.ilxor.com)

$$\begin{aligned}g(n) &= 4g(n-1)+4 \\ &= 4(4g(n-2)+4)+4 \\ &= 4^2g(n-2)+4^2+4 \\ &= 4^2(4g(n-3)+4)+4^2+4 \\ &= 4^3g(n-3)+4^3+4^2+4 \\ &= \vdots \\ &= 4^n g(0)+4^n+4^{n-1}+\dots+4^3+4^2+4 \\ &= 4^n+4^{n-1}+\dots+4^3+4^2+4 \\ &= 4\left(\frac{4^n-1}{3}\right) \\ &= \frac{4^{n+1}-4}{3}\end{aligned}$$

Sumber: [cas.bethel.edu](http://cas.bethel.edu)



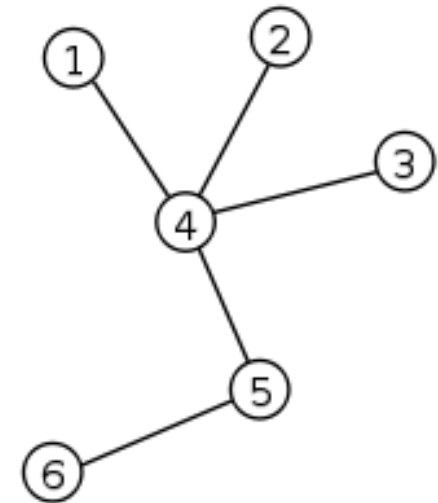
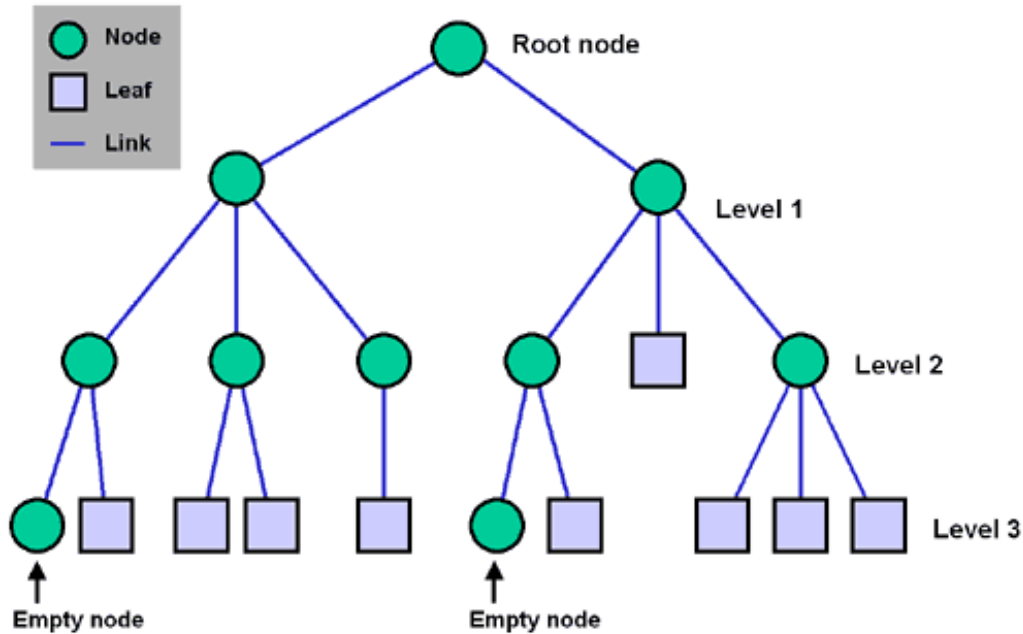
# 8. Teori Graf



Sumber: [simonkneebone.com](http://simonkneebone.com)



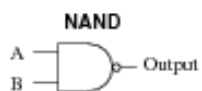
# 9. Pohon



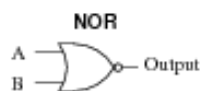
Sumber: [ubuntuforums.org](http://ubuntuforums.org)



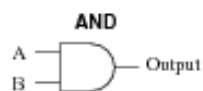
# 10. Aljabar Boolean



A	B	Output
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



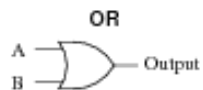
A	B	Output
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



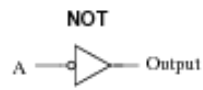
A	B	Output
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



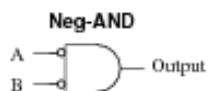
A	B	Output
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



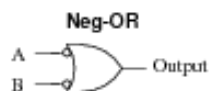
A	B	Output
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



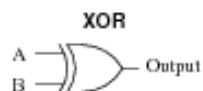
A	Output
0	1
1	0



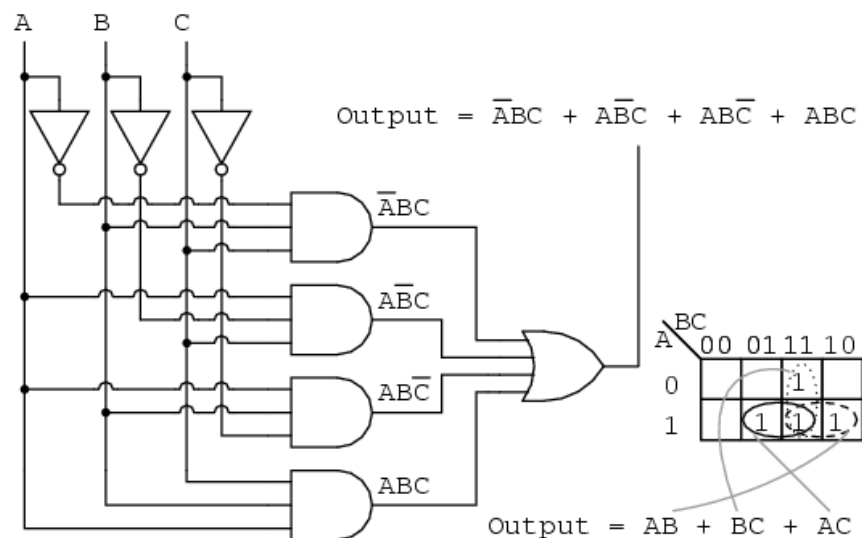
A	B	Output
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



A	B	Output
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



A	B	Output
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



Sumber: [www.ibiblio.org](http://www.ibiblio.org)

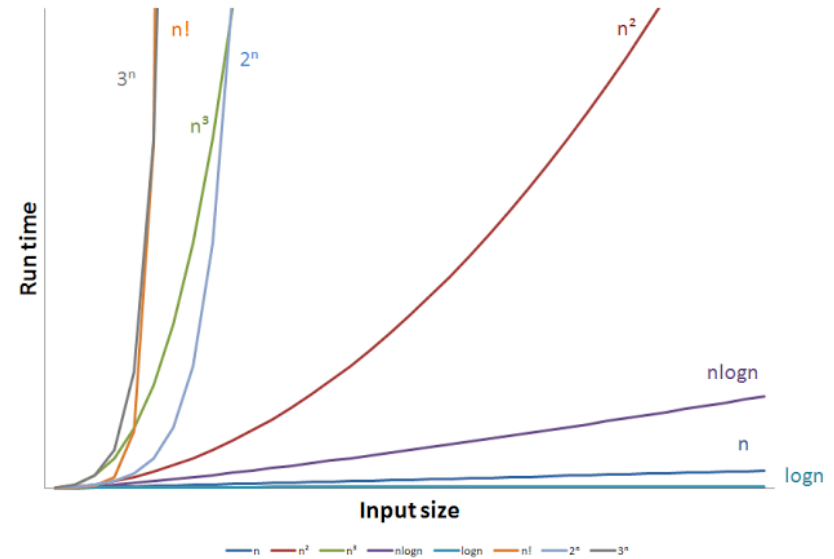
Sumber: [www.allaboutcircuits.com](http://www.allaboutcircuits.com)





# 11. Kompleksitas Algoritma

$T(n)$	Name	Problems
$O(1)$	constant	easy-solved
$O(\log n)$	logarithmic	
$O(n)$	linear	
$O(n \log n)$	linear-logarithmic	
$O(n^2)$	quadratic	
$O(n^3)$	cubic	
$O(2^n)$	exponential	hard-solved
$O(n!)$	factorial	



Sumber: [agafonovslava.com](http://agafonovslava.com)

Sumber: [blog.philenotfound.com](http://blog.philenotfound.com)



Contoh-contoh persoalan di dalam Matematika Diskrit:

- Berapa banyak kemungkinan jumlah *password* yang dapat dibuat dari 26 huruf alfabet dan 10 angka?
- ISBN sebuah buku adalah 978-602-6232-42-7. Verifikasilah apakah nomor ISBN tersebut valid?
- Berapa banyak *string* biner yang panjangnya 8 bit yang mempunyai bit 1 sejumlah ganjil?
- Bagaimana menentukan lintasan terpendek dari satu kota  $a$  ke kota  $b$ ?
- Buktikan bahwa perangko senilai  $n$  ( $n \geq 8$ ) rupiah dapat menggunakan hanya perangko 3 rupiah dan 5 rupiah saja
- Berapa banyak operasi perbandingan yang dilakukan di dalam algoritma pengurutan *Selection Sort*?

- Bagaimana rangkaian logika untuk membuat peraga digital yang disusun oleh 7 buah batang (*bar*)?



- Dapatkah kita melalui semua jalan di sebuah kompleks perumahan tepat hanya sekali dan kembali lagi ke tempat semula?
- “Makanan murah tidak enak”, “makanan enak tidak murah”. Apakah kedua pernyataan tersebut menyatakan hal yang sama?

# Mengapa Mempelajari Matematika Diskrit?

Ada beberapa alasan:

1. Mengajarkan mahasiswa untuk berpikir secara matematis
  - mengerti argumen matematika
  - mampu membuat argumen matematika.

Contoh: Jumlah derajat semua simpul pada suatu graf adalah genap, yaitu dua kali jumlah sisi pada graf tersebut. Akibatnya, untuk sembarang graf  $G$ , banyaknya simpul berderajat ganjil selalu genap.



## 2. Mempelajari fakta-fakta matematika dan cara menerapkannya.

Contoh: (*Chinese Remainder Problem*) Pada abad pertama, seorang matematikawan China yang bernama Sun Tse mengajukan pertanyaan sebagai berikut:

*Tentukan sebuah bilangan bulat yang bila dibagi dengan 5 menyisakan 3, bila dibagi 7 menyisakan 5, dan bila dibagi 11 menyisakan 7.*



3. Matematika diskrit memberikan landasan matematis untuk kuliah-kuliah lain di informatika.

→ algoritma, struktur data, basis data, otomata dan teori bahasa formal, jaringan komputer, keamanan komputer, sistem operasi, teknik kompilasi, dsb.

- Matematika diskrit adalah matematika yang khas informatika

→ **Matematika-nya orang Informatika!**

# Lima pokok kuliah di dalam Matematika Diskrit

1. Penalaran matematika (*Mathematical reasoning*)  
Mampu membaca dan membentuk argumen matematika  
(Materi: logika)
2. Analisis kombinatorial (*Combinatorial analysis*)  
Mampu menghitung atau mengenumerasi objek-objek  
(materi: kombinatorial → permutasi, kombinasi, dll)
3. Struktur diskrit  
Mampu bekerja dengan struktur diskrit. Yang termasuk struktur diskrit: Himpunan, Relasi, Permutasi dan kombinasi, Graf, Pohon, *Finite-state machine*



#### 4. Berpikir algoritmik

Mampu memecahkan persoalan dengan menspesifikasikan algoritmanya

(Materi: pada sebagian besar kuliah ini dan kuliah Algoritma dan Struktur Data)

#### 5. Aplikasi dan pemodelan

Mampu mengaplikasikan matematika diskrit pada hampir setiap area bidang studi, dan mampu memodelkan persoalan dalam rangka *problem-solving skill*.

(Materi: pada sebagian besar kuliah ini)





# Kemana lanjutan kuliah ini?

- Matematika Diskrit memberikan dasar untuk banyak mata kuliah mata kuliah:
  1. Probabilitas dan Statistik  
Materi: Kombinatorial
  2. Organisasi dan Arsitektur Komputer  
Materi: Aljabar Boolean
  3. Teori Bahasa dan Otomata  
Materi: Himpunan, Graf
  4. Basisdata  
Materi: Relasi dan Fungsi



## 5. Strategi Algoritma

Materi: Graf, pohon, kombinatorika, kompleksitas algoritma

## 6. Jaringan Komputer

Materi: Graf, pohon

## 7. Algoritma dan Struktur Data

Materi: Graf, pohon, kompleksitas algoritma

## 8. Kriptografi

Materi: Teori Bilangan, Kombinatorika

## 9. Dan masih banyak kuliah lainnya



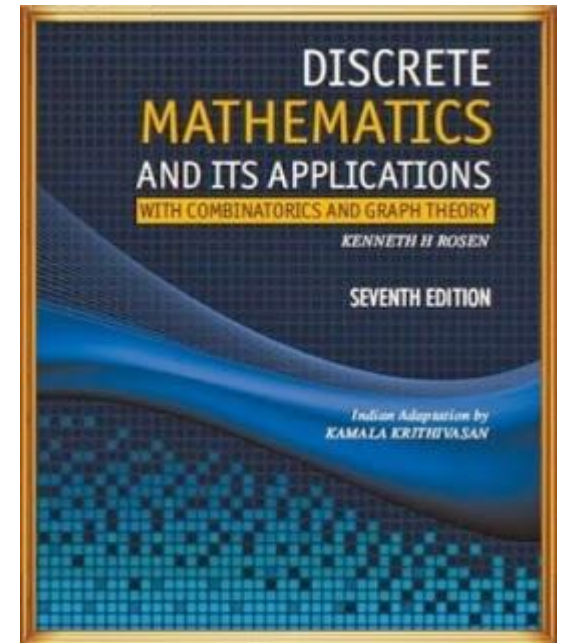
## *Moral of this story...*

- Mahasiswa informatika harus memiliki pemahaman yang kuat dalam Matematika Diskrit, agar tidak mendapat kesulitan dalam memahami kuliah-kuliah lainnya di informatika.

# Referensi Kuliah

Utama:

1. Kenneth H. Rosen, *Discrete Mathematics and Application to Computer Science 7<sup>th</sup> Edition*, Mc Graw-Hill.



2. Rinaldi Munir, *Diktat kuliah Matematika Diskrit (Edisi Keempat)*, Teknik Informatika ITB, 2003. (juga diterbitkan dalam bentuk buku oleh Penerbit Informatika, sedang disusun edisi baru)

## Pendukung:

1. Susanna S. Epp, *Discrete Mathematics with Application*, 4<sup>th</sup> Edition, Brooks/Cle, 2010
2. Peter Grossman, *Discrete Mathematics for Computing*, 2<sup>nd</sup> edition, Palgrave MacMillan, 2002
3. Haggard, G., Schlipf, J., Whitesides, S., (2006), *Discrete Mathematics for Computer Science*, Thomson Books/Cole. McGill University
4. C.L. Liu, *Element of Discrete Mathematics*, McGraw-Hill, Inc, 1985.
5. Richard Johnsonbaugh, *Discrete Mathematics*, Prentice-Hall, 1997.





# URL

- Informasi perkuliahan (bahan kuliah, bahan ujian, soal kuis tahun2 sebelumnya, pengumuman, dll), bisa diakses di:

<http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Matdis/matdis.htm>

atau masuk dari:

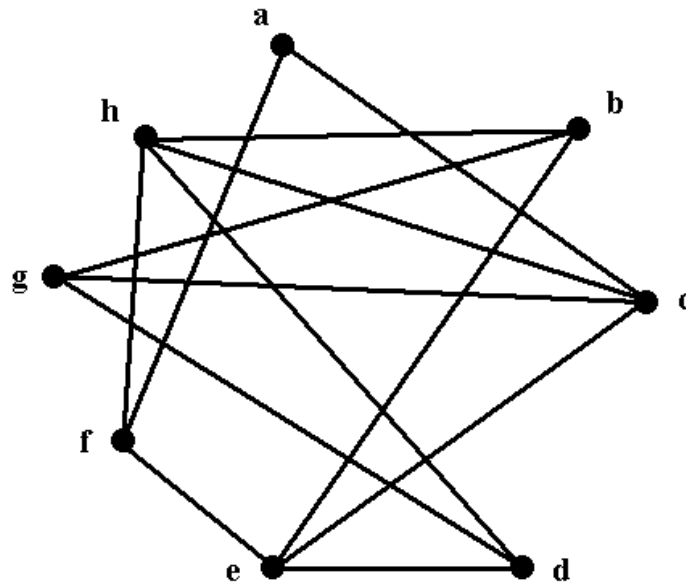
<http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/>

# Contoh-contoh soal Kuis/UTS/UAS

1. Misalkan ada sejumlah  $n$  ganjil orang ( $n > 1$ ) yang berkumpul di sebuah lapangan, di sini mereka masing-masing memegang sebuah kue *pie* yang siap dilemparkan ke orang lain yang paling dekat dengannya. Jarak antar orang berbeda (tidak ada jarak antar pasangan yang sama). Jika semua orang harus melempar kue dengan simultan(bersamaan), buktikan dengan induksi matematik bahwa minimal ada satu orang yang tidak terkena lemparan kue.



2. Tunjukkan bahwa graf  $G$  berikut ini tidak planar. Buktikan dengan menggunakan :
- a) Teorema Kuratowski
  - b) Ketidaksamaan Euler



3. Diketahui  $R$  suatu relasi pada himpunan bilangan bulat sehingga  $a R b$  jika dan hanya jika  $a$  dan  $b$  keduanya negatif atau keduanya positif. Buktikan apakah  $R$  adalah relasi kesetaraan (ekuivalen).

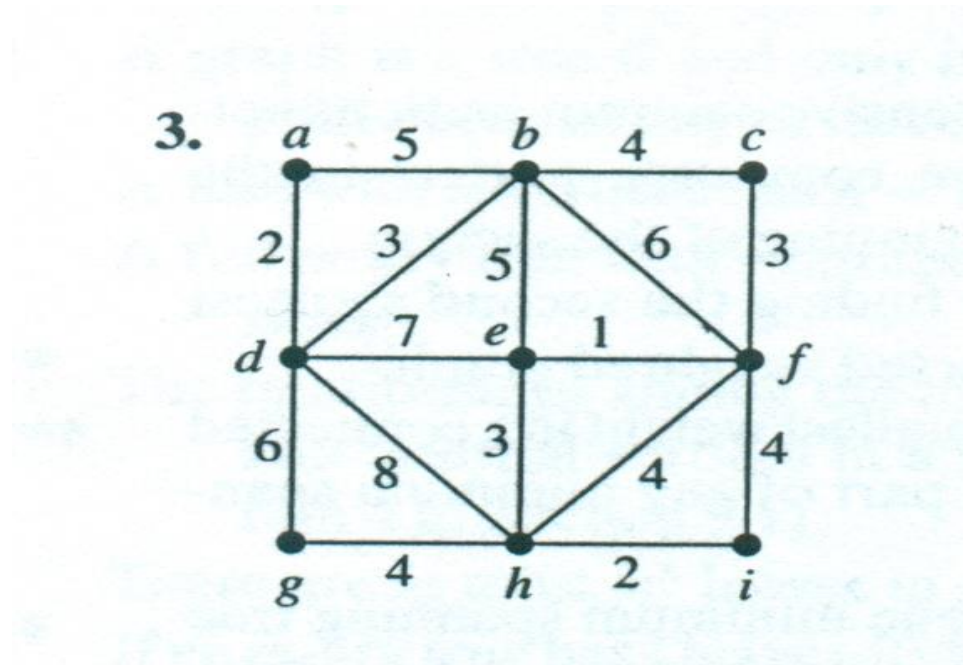
4. Berapa banyak solusi bilangan bulat dari

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 21$$

jika  $0 \leq x_1 \leq 10$  ?



5. Carilah pohon merentang minimum dari graf dibawah ini dengan menggunakan Algoritma Kruskal, serta tuliskan setiap langkahnya.





6. Misalkan terdapat string: “RAJA PADJAJARAN”
- a. Gambarkan pohon Huffman dengan terlebih dulu menghitung frekuensi kemunculan tiap karakternya (termasuk spasi)
  - b. Tentukan kode Huffman untuk masing-masing karakter dalam bentuk tabel lalu hitung panjang rangkaian bit yang dihasilkan jika string di atas diubah menjadi kode huffman yang telah dibuat
  - c. Tentukan kata yang terbentuk dari rangkaian bit 10010001 dengan proses decoding menggunakan kode Huffman diatas (jika tidak ada cukup tulis “tidak ada”)



7. Sepotong algoritma disajikan di bawah ini:

```
for i ← 1 to n do  
    for j ← 1 to i do  
        for k ← 1 to j do  
            x ← x + 1  
        endfor  
    endfor  
endfor
```

(a) Jika  $T(n)$  dihitung dari operasi penjumlahan, tentukan  $T(n)$ .

(b) Nyatakan  $T(n)$  dalam notasi  $O$ ,  $\Omega$ , dan  $\Theta$ .



# Tentang Dosen Pengajar IF2120 Matematika Diskrit

Kelas K1, K2, K3

Program Studi Teknik Informatika ITB

2024

K1



Nama: Dr. Rinaldi Munir

Kelompok Keahlian Informatika

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika (STEI) - ITB

# Komunikasi

- E-mail: [rinaldi@informatika.org](mailto:rinaldi@informatika.org)  
[rinaldi@staff.stei.itb.ac.id](mailto:rinaldi@staff.stei.itb.ac.id)  
[rinaldi-m@stei.itb.ac.id](mailto:rinaldi-m@stei.itb.ac.id)
- Web: <http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir>
- Blog: <http://rinaldimunir.wordpress.com>  
<http://catatankriptografi.wordpress.com>
- Facebook: <http://www.facebook.com/rinaldi.munir>
- Instagram: @rinaldimunir
- Youtube: kanal Rinaldi Munir
- Kantor: Lab Ilmu dan Rekayasa Komputasi (IRK)  
LabTek V (Lantai 4), Jl. Ganesha 10 Bdg



K-2



Nama: Dr. Rila Mandala

Kelompok Keahlian Informatika

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika (STEI) - ITB

# Media Komunikasi

- E-mail: [рила@informatika.org](mailto:рила@informatika.org)  
[рила@staff.stei.itb.ac.id](mailto:рила@staff.stei.itb.ac.id)
- Kantor: Lab Ilmu dan Rekayasa Komputasi (IRK)  
LabTek V (Lantai 4), Jl. Ganesha 10 Bdg

K-3



Nama: Arrival Dwi Sentosa, M.T

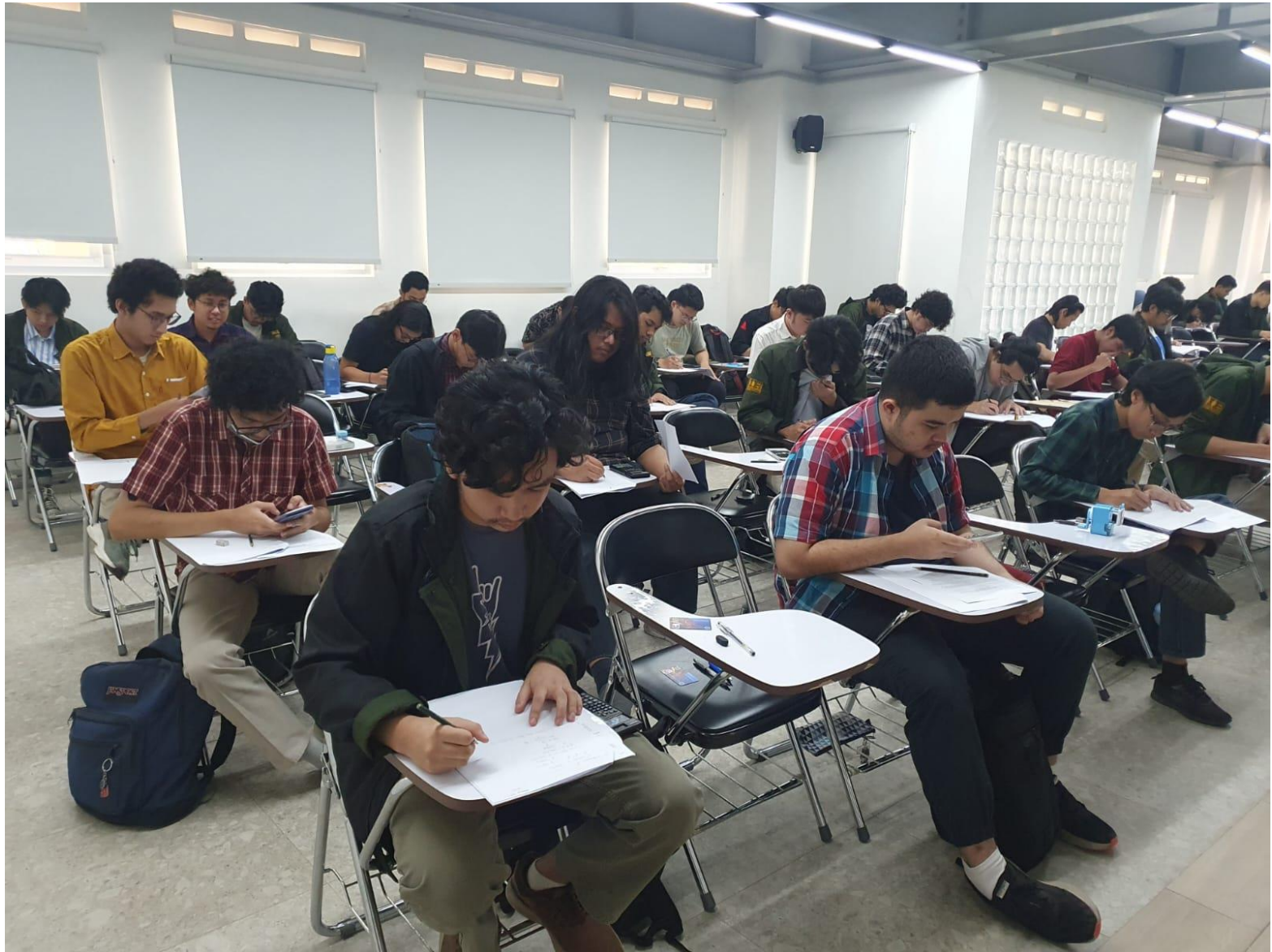
Kelompok Keahlian Informatika

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika (STEI) - ITB



Kelas K3 Matdis, IF '22 Jatinangor





Suasana UAS Matdis IF '22



Suasana UTS Angkatan 2021





Mahasiswa K3 di Jatinangor





Pembagian coklat untuk peraih nilai UTS tertinggi (Angkatan 2022)





Bersama dosen dan asisten Lab Ilmu dan Rekayasa Komputasi (IRK) 2021





Bersama dosen dan asisten Lab Ilmu dan Rekayasa Komputasi (IRK) 2022

# Beberapa aturan perkuliahan IF2120

Program Studi Teknik Informatika  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung  
2024

# 1. Tidak boleh terlambat

- Pintu ditutup setelah dosen masuk ke dalam kelas



## 2. Berpakaian rapi dan sopan

- Tidak memakai sandal
- Tidak memakai sandal-sepat
- Tidak memakai baju dan celana
- Boleh pakai kaos/oblong/tshirt









### 3. Dilarang makan, tapi boleh minum

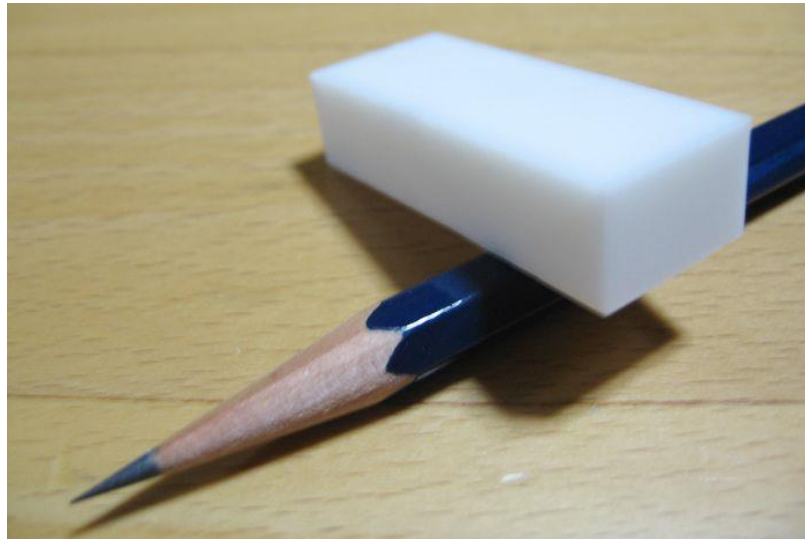


## 4. Boleh tidur di kursi jika mengantuk



# Ujian dan kuis

- Ujian dan kuis hanya boleh memakai pensil
- Selalu siapkan pensil dan penghapus



**SELAMAT BELAJAR**

