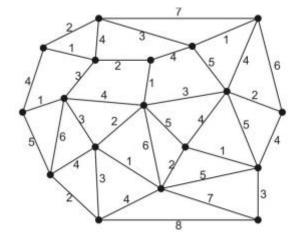
Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Institut Teknologi Bandung

Nama	:.													
NIM	:.													
Γ.tangan	:.		 	 										

Kuis ke-4 IF2120 Matematika Diskrit (3 SKS) – Rekursif dan Relasi Rekurens, Pohon, dan Kompleksitas Algoritma

Dosen: Rinaldi Munir, Harlili Rabu, 2 Desember 2015 Waktu: 75 menit

1. Graf di bawah ini merepresentasikan jarak antar 18 kota dalam suatu pulau. Tentukan total jarak minimum yang menghubungkan semua kota tersebut menggunakan pohon merentang minimum. Gunakan algoritma Prim! Gambarkan pohon merentang minimum yang dimaksudkan!



- 2. Misalkan terdapat sebuah pohon P yang merupakan pohon 3-ary teratur dengan tinggi 4.
  - a. Tentukanlah jumlah daun P dan jumlah simpul P!
  - b. Misalkan dilakukan penghapusan semua anak (beserta keturunannya) dari salah satu simpul pada aras 2. Tentukanlah kembali jumlah daun *P* dan jumlah simpul *P*!
- 3. Misalkan terdapat string: "RAJA PADJAJARAN"
  - a. Gambarkan pohon Huffman dengan terlebih dulu menghitung frekuensi kemunculan tiap karakternya (termasuk spasi)
  - b. Tentukan kode huffman untuk masing-masing karakter dalam bentuk tabel lalu hitung panjang rangkaian bit yang dihasilkan jika string diatas diubah menjadi kode huffman yang telah dibuat
  - c. Tentukan kata yang terbentukdari rangkaian bit 10010001 dengan proses decoding menggunakan kode huffman diatas (jika tidak ada cukup tulis "tidak ada").
- 4. Misalkan terdapat opeasi biner: penjumlahan (+), pengurangan (-), perkalian (\*), pembagian (/), dan perpangkatan (↑). Diketahui suatu ekspresi dalam bentuk postfiks 6 2 ↑ 9 / 7 2 3 ↑ + 5 / +
  - a. Tentukan pohon ekspresi dan nilai dari ekspresi postfiks tersebut!
  - b. Tentukan bentuk prefiks dan infiks dari ekspresi postfiks tersebut!
- 5. Tentukan notasi O,  $\Omega$  dan  $\Theta$  untuk $T(n) = 2n^2 + 7n \log n + 1!$
- 6. Tentukan solusi relasi rekurens berikut:

$$a_n = \frac{a_{n-2}}{4} \ untuk \ n \ge 2, a_0 = 1, a_1 = 0$$

7. Diketahui prosedur foo dalam notasi *Pascal-like* seperti dibawah:

```
function foo(n: integer): integer
var i,j,k: integer
Algoritma
  i:=n
 while(i>0) do
    j:=1
    while(j < n) do
      k := 0
      while(k<n) do
          sum:=sum + (i + j + k)
          k := k + 2
       end while
       j:= j * 2,
    end while
    i:=i/2
 end while
 return sum
```

Tentukan kompleksitas algoritmanya jika ditinjau berdasarkan *assignment* nilai pada instruksi sum:=sum + (i + j + k)!