

DK: Algoritma Cipher Blok Kombinasi Jaringan Feistel dan *Pseudorandom sub-Key*

Daniar Heri Kurniawan
Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Institut Teknologi Bandung
Jl. Ganesha 10 Bandung 40132, Indonesia
daniar.h.k@gmail.com

Abstrak—Makalah ini membahas algoritma kriptografi kunci simetris DK yang berbasis block cipher. Algoritma ini menggunakan kunci dengan panjang minimal 8 karakter dan maksimal 32 karakter. Ukuran blok akan berubah secara dinamis menyesuaikan panjang kunci yang dimasukkan pengguna. Algoritma ini mengacu kepada prinsip diffusion dan confusion dari Shannon dengan mengimplementasikan operasi substitusi, transposisi, dan iterasi yang dikombinasikan dengan struktur jaringan Feistel pada proses enkripsi dan dekripsinya.

Kata Kunci—Block cipher; Jaringan Feistel; Pseudorandom sub-Key.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi pada era modern ini menjadi kunci persebaran informasi ke seluruh penjuru dunia. Teknologi pengamanan informasi yang dulu hanya dilakukan melalui selembar kertas, saat ini kompleksitasnya sangat jauh berbeda. Kemampuan komputasi komputer yang semakin meningkat mendorong para peneliti untuk menciptakan algoritma enkripsi yang semakin aman. Keamanan sebuah algoritma dapat dilihat dari penerapan prinsip *diffusion* dan *confusion* yang di perkenalkan oleh Shannon. Saat ini penggunaan algoritma kriptografi tidak hanya oleh badan keamanan negara, namun juga diterapkan secara meluas pada proses pengiriman paket data melalui jaringan internet atau biasa dikenal *Secure Socket Layer*. Dalam praktiknya, sebuah algoritma kriptografi akan mengenkripsi sebuah *plaintext* menjadi *ciphertext* berdasarkan kunci tertentu.

Makalah ini membahas algoritma DK yang merupakan algoritma kriptografi simetrik yang dikembangkan oleh Daniar Heri Kurniawan. Nama DK diambil dari dua inisial nama pembuat, yaitu Daniar dan Kurniawan. Algoritma ini menerapkan teknik iterasi, substitusi, dan transposisi yang dikombinasikan dengan struktur jaringan Feistel. Pengujian dilakukan dengan mengimplementasikan algoritma DK pada mode ECB, CBC, dan CFB 8-bit. Ukuran blok yang digunakan akan berubah secara dinamis sesuai panjang kunci yang dimasukkan oleh pengguna. Kunci terpendek yang boleh digunakan adalah sepanjang 8 karakter dan yang terpanjang adalah 32 karakter. Dalam algoritma ini juga diterapkan algoritma SHA-256 dan *pseudorandom sub-Key* yang di peroleh dari fungsi khusus yang akan dijelaskan pada Bab 3.

II. DASAR TEORI

A. Prinsip Diffusion dan Confusion

Dalam dunia kriptografi, prinsip *confusion* dan *diffusion* adalah dua hal terpenting untuk melakukan operasi enkripsi dan dekripsi yang aman. Kedua prinsip tersebut di perkenalkan oleh Claude Shannon pada bukunya “*A Mathematical Theory of Cryptography*”. Dalam bukunya dijelaskan bahwa *ciphertext* yang dihasilkan dari algoritma kriptografi lemah akan mudah di pecahkan dengan teknik analisis statistik dalam ilmu *cryptanalysis*. Dengan diterapkannya prinsip *confusion* dan *diffusion*, kemungkinan keberhasilan serangan kriptanalisis dengan teknik tersebut dapat diminimalkan. Selain itu, konsep ini juga sangat berguna untuk membuat fungsi hash yang aman.

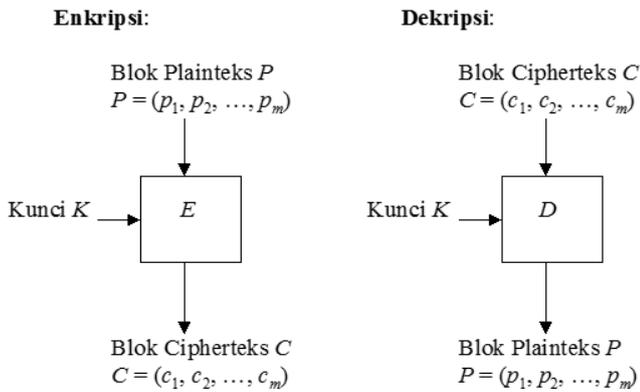
Confusion merupakan proses yang bertujuan untuk merubah data input secara drastis. Prinsip ini bisa diterapkan dengan membuat algoritma substitusi yang sangat kompleks. Sedangkan *diffusion* adalah prinsip untuk menyebarkan pengaruh perubahan satu bit plainteks atau kunci ke sebanyak mungkin ciphertexts. Pada algoritma DES, *diffusion* direalisasikan dengan menggunakan operasi permutasi. Secara umum, kedua prinsip ini bertujuan untuk menyamarkan keterhubungan atau *pattern* antara kunci, *plaintext*, dan *ciphertext*.

B. Cipher Berulang (Iterated Cipher)

Fungsi ini cukup sederhana untuk diimplementasikan, yaitu dengan mengulang proses enkripsi beberapa kali seperti pada *tripleDES*. Yang membedakan tiap perulangannya adalah adanya *sub-Key* atau upa-kunci yang bisa dibuat serumit mungkin agar hasil *ciphertext* berubah secara drastis dari *plaintext* awal.

C. Mode ECB, CBC, dan CFB-8 bit

Ketiga mode tersebut adalah jenis operasi yang dilakukan pada cipher blok. ECB (*Electronic Code Book*) adalah proses enkripsi yang dilakukan independen pada setiap blok. Pada CBC (*Cipher Block Chaining*), setiap blok ciphertexts bergantung tidak hanya pada blok plainteksnya tetapi juga pada seluruh blok plainteks sebelumnya. Hal tersebut dikarenakan Hasil enkripsi blok sebelumnya di-umpan-balikkan ke dalam



Gambar 1. Skema enkripsi dan dekripsi pada cipher blok

enkripsi blok yang saat ini diproses. Sedangkan CFB (*Cipher Feedback*) diimplementasikan untuk mengatasi kelemahan pada mode CBC, karena data yang dienkripsi mungkin saja tidak sebesar blok yang di deklarasikan. Sehingga dalam mode ini, data dienkripsikan dalam unit yang lebih kecil daripada ukuran blok. CFB-8bit berarti ukuran data yang dienkripsi adalah setiap 8 bit atau satu *Byte*.

D. Fungsi SHA-256

SHA-256 merupakan salah satu algoritma hashing yang telah distandardisasi oleh National Institute of Standards and Technology. Algoritma ini teruji cukup aman dan dapat diimplementasikan pada rangkaian byte data. SHA-256 menghasilkan string dengan panjang 256 bit. Hal ini menyebabkan algoritma hash SHA-256 lebih aman dari pada SHA-1. SHA-256 terdiri atas 64 kali putaran dan menggunakan 8 buah 32 bit register. Hal ini berbeda dengan SHA-1 yang menggunakan lima buah 32 bit register yang terdiri atas 80 kali putaran. Pemrosesan pesan dilakukan dalam blok 512 bit, sehingga data dibagi ke dalam blok-blok sepanjang 512 bit.

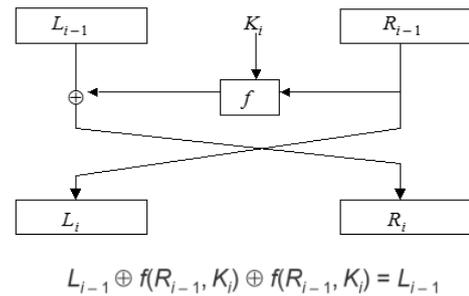
E. Fungsi Pseudorandom

Pembangkit bilangan acak secara matematis menggunakan fungsi matematis yang sekuensial, tiap bilangan baru merupakan fungsi deterministik dari bilangan-bilangan sebelumnya (rekuren). Basis dari fungsi rekursif tersebut disebut umpan (seed), yaitu satu atau lebih bilangan awal. Tidak ada fungsi matematis yang dapat menghasilkan deret bilangan acak yang sempurna/natural. Oleh karena itu pembangkit semacam itu disebut *pseudo-random number generator* (PRNG). Dalam makalah ini, PRNG yang digunakan adalah hasil modifikasi dari PRNG yang dimiliki oleh *library* bahasa Java versi 8 dengan menambahkan operasi bit untuk meningkatkan kerumitannya.

F. Jaringan Feistel

Feistel network atau jaringan feistel adalah struktur simetris yang digunakan dalam mengkonstruksi block cipher. Jaringan feistel pertama kali ditemukan oleh Horst Feistel pada tahun 1970. Sejak saat itu jaringan feistel seringkali digunakan dalam banyak algoritma enkripsi, misalnya DES, GOST, Lucifer, Triple DES, dan masih banyak lagi. Jaringan Feistel

memiliki sifat reversible yang membuat kita tidak perlu membuat algoritma baru untuk mendekripsi cipherteks menjadi plaintexts. Sesuai dengan Gambar 2, sifat reversible tidak bergantung pada fungsi f sehingga fungsi f dapat dibuat serumit mungkin.



Gambar 2. Jaringan Feistel

III. RANCANGAN BLOCK CIPHER

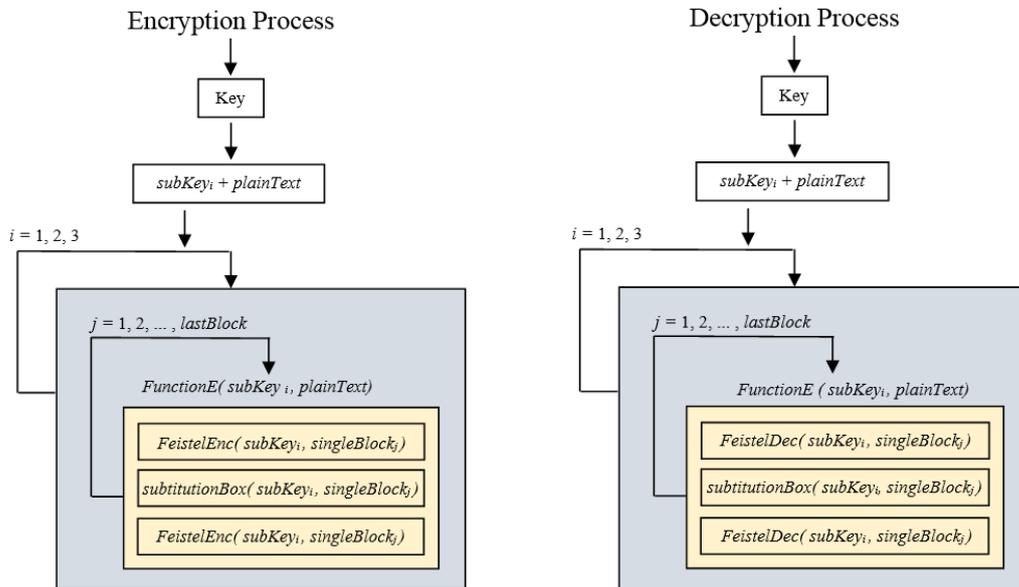
Prinsip konfusi Shannon dapat dicapai dengan menerapkan struktur jaringan Feistel. Dalam algoritma ini, struktur feistel diimplementasikan dengan mendefinisikan fungsi f sebagai algoritma SHA-256. Hasil dari fungsi hash kemudian akan dipotong sesuai panjang blok yang dikehendaki. Algoritma DK terbagi menjadi 3 proses utama, yaitu: perulangan pertama, perulangan kedua, dan pemrosesan pada fungsi E. Fungsi E sendiri terdiri dari 3 proses yang dilakukan secara sekuensial, yaitu: diproses pada jaringan Feistel, substitusi dengan Sbox, dan diproses kembali pada jaringan Feistel.

Iterasi yang paling luar berjumlah 3 buah dengan masukan *subKey* dan *plainText*. Pada proses ini terjadi proses pembangkitan *subKey* dari key yang sudah ada. Proses ini akan di jelaskan pada bagian fungsi *pseudoRandom*. Kemudian pada setiap perulangan, data akan diproses per blok. Ukuran blok akan berubah secara dinamis sesuai panjang kunci yang diberikan pengguna. Panjang minimal yang diterima adalah 8 karakter dan panjang maksimalnya adalah 32 karakter. Panjang maksimal yang dipilih adalah 32 Byte (32 karakter) karena itu merupakan panjang hasil fungsi hash SHA-256 yang digunakan untuk membangkitkan upa-kunci

A. Pembangkitan upa-Kunci (*subKey*)

Upakunci di bangkitkan sebanyak 3 kali, masing-masing dilakukan dengan tahapan sebagai berikut:

1. Menginisialisasi sebuah array yang disebut arrayX sebanyak 255 buah dengan angka terurut 0-255.
2. Menghitung hash dari kunci asli dengan algoritma SHA-256 yang akan menghasilkan 32 karakter.
3. Mengacak arrayX dengan fungsi pseudoRandom dengan seed berupa jumlah bit 1 pada hasil fungsi hash.
4. Memotong arrayX hasil pengacakan disesuaikan dengan panjang kunci.
5. Merubah representasi kunci dan arrayX tersebut menjadi array of Byte.



Gambar 3. Proses Enkripsi dan Dekripsi

- Melakukan operasi XOR terhadap array of Byte dari kunci dan array of Byte dari arrayX yang teracak.
- Langkah 1 - 6 diulang sesuai indeks $subKey$ yang dibutuhkan. Pada indeks perulangan yang ke dua, maka akan digunakan $subKey_1$ sebagai kunci masukan pada langkah satu. Hal tersebut berlaku juga untuk indeks selanjutnya.

B. Implementasi Fungsi F pada Jaringan Feistel

Fungsi F di definisikan sebagai hasil fungsi hash dari upa-kunci yang di XOR kan dengan upa-kunci itu sendiri. Panjang dari fungsi SHA-256 akan selalu dipotong menyesuaikan dengan panjang blok yang sedang diproses.

C. Kotak Substitusi

Dalam algoritma ini diimplementasikan kotakS untuk mendapatkan efek konfusi. Kotak substitusi untuk proses enkripsi disusun dengan langkah-langkah sebagai berikut:

- Menginisialisasi sebuah array yang disebut kotakS sebanyak 255 buah dengan angka terurut 0-255.
- Menghitung hash dari kunci asli dengan algoritma SHA-256 yang akan menghasilkan 32 karakter.
- Mengacak kotakS dengan fungsi pseudoRandom dengan seed berupa jumlah bit 1 pada hasil fungsi hash.
- KotakS kemudian di reverse atau dibalik urutannya.

Setelah kotakS terbentuk, maka karakter akan disubstitusi satu persatu dengan kotak array tersebut. Pada proses dekripsi, proses yang sejenis juga dilakukan, namun dengan urutan terbalik sebagaimana sehingga hasil kotak substitusinya merupakan kebalikan dari kotakS pada proses enkripsi. Key yang digunakan untuk membangkitkan kotak ini juga selalu berubah sesuai upa-kunci yang digunakan.

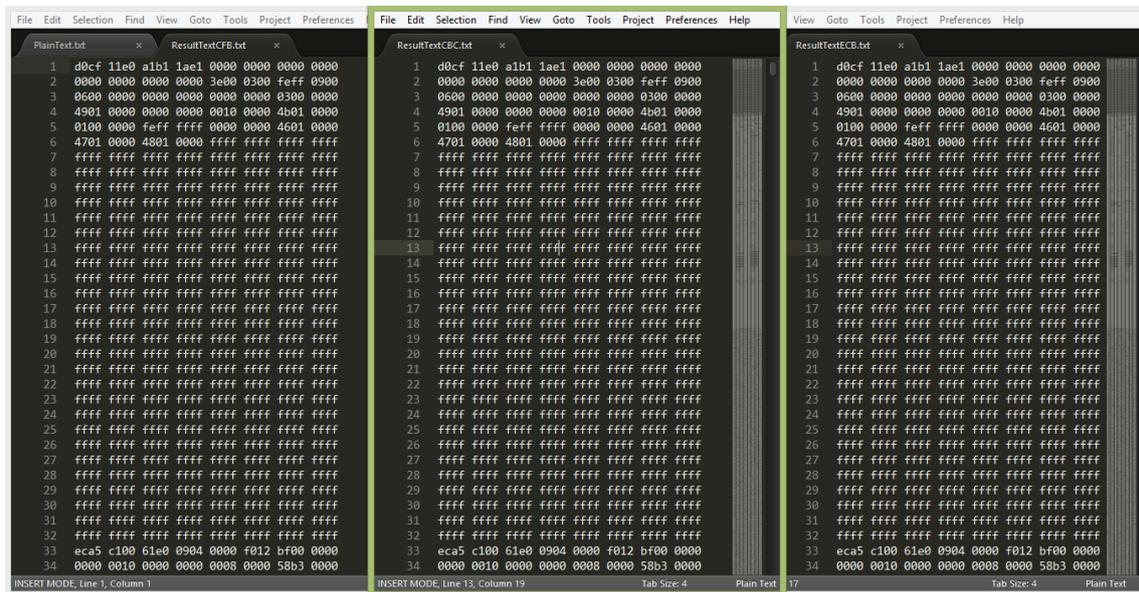
IV. EKSPERIMEN DAN PEMBAHASAN

DK diimplementasikan dalam bahasa Java versi 8. Untuk mengujinya, maka dibuatlah implementasinya dalam mode ECB, CBC, dan CFB. Algoritma ini akan dicoba pada berbagai kunci dan plainteks untuk menunjukkan bukti secara empiris dan teknis. Pada bagian akhir akan diberikan analisis terhadap hasil pengujian yang telah dilakukan

A. Hasil Enkripsi dan Dekripsi Plainteks Acak

Berikut adalah contoh hasil enkripsi tiga buah plainteks acak dengan kunci yang sama dalam metode CBC. Masing-masing sepanjang satu blok 32 Byte. Tiap data direpresentasikan per Byte. Text berikut dicopy dari text editor notepad.

Key : njhngporeojfeaoac,a'cpwokfpcsc;l
<p>Plain CBC: sdv8453u9tj340tu34t49kfdnskvfndsklv lsdfvsdkvn,vfsvsvdsvdsvdsvmlvmd</p> <p>Cipher CBC: °i‡ ¥,?ODn¾4É!½0Ã°-É''æ%® ¢ ¾°Š⁻ vP {iƒ vI žgäs*E,½tÆ□@u@ñ•àlsŠwRèÔäÚ k...†¾; è© ó š ©ÿö. {Üo Á8Šjf</p>
<p>Plain CBC: ;dcmsavmlewnjvohegriowh358y- 924u5t09u345p'gm;'mlmckn43iqh8yh8y*^&T59'</p> <p>Cipher CBC: rw"o/â ¿ ^,2v >æSÉÓ byRÆCkié³IÁv±sT-Ý@°Hbej ±C5y8'â© n— òòÁÁ¿.ÚÁô:áÓjZ uEá,WÁZ C³ ^ñÁJ□×→î□(a §</p>



Gambar 8. Plainteks yang dihasilkan

Hasil dekripsi ketiga cipherteks tersebut berhasil mengembalikan dokumen awal. Dapat dilihat bahwa secara sekilas, hasil enkripsi sama sekali tidak menggambarkan plainteks atau kunci yang dipakai.

REFERENSI

- [1] Xuejia Lai, "On the design and security of block ciphers", Zurich:Swiss Federal Institute of Technology, 1992
- [2] Claude E. Shannon, "Communication theory of secrecy systems", Bell System Technical Journal, vol. 28-4, page 656–715, 1949

V. ANALISIS KEAMANAN

Lamanya pencarian kunci dengan *brute force attack* sebagian besar tergantung oleh panjang kunci. Karena panjang kunci maksimal ditetapkan sepanjang 32 Byte atau 256 bit, maka ada sebanyak 2^{256} buah kunci berbeda, atau sebanyak 1.1579×10^{77} kunci berbeda. Semakin panjang kunci, maka akan semakin aman algoritma ini.

VI. KESIMPULAN DAN SARAN

Pengujian dilakukan dengan mengimplementasikan algoritma DK pada mode ECB, CBC, dan CFB 8-bit. Ukuran blok yang digunakan akan berubah secara dinamis sesuai panjang kunci yang dimasukkan oleh pengguna. Kunci terpendek yang boleh digunakan adalah sepanjang 8 karakter dan yang terpanjang adalah 32 karakter. Berdasarkan hasil analisa pengujian dan analisa keamanan, Algoritma DK mampu memenuhi prinsip diffusion dan confusion Shanon. Algoritma ini juga dapat diimplementasikan pada mode ECB, CBC, maupun CFB.