

Tugas Besar II IF3058 Kriptografi
Sem. II Tahun 2012/2013

**Perancangan, Implementasi, dan Aplikasi
Algoritma Enkripsi Baru Berbasis *Block Cipher***

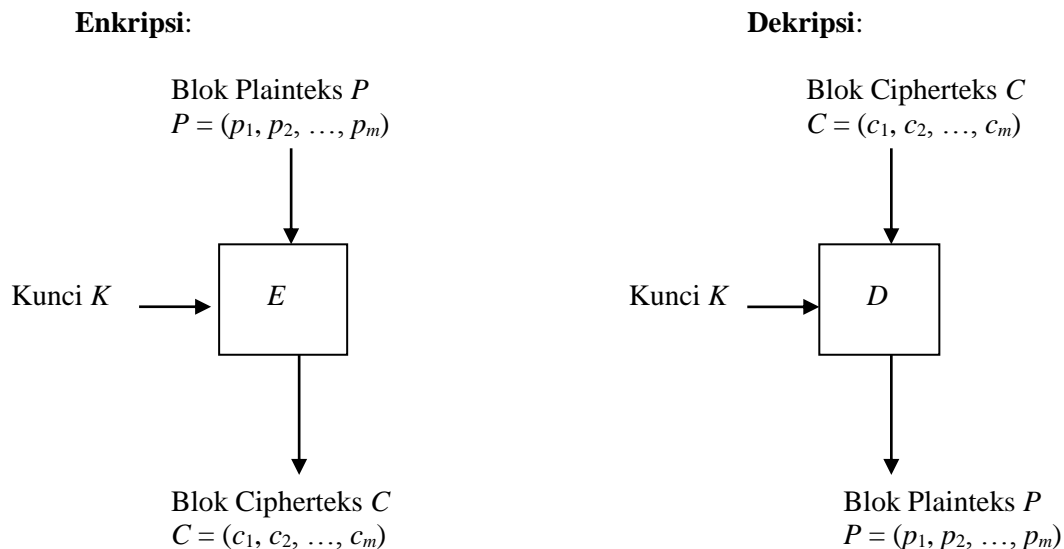
Tujuan:

1. Merancang algoritma enkripsi *block cipher*
2. Mengimplementasikan algoritma yang dihasilkan pada point 1 sebagai aplikasi *desktop* dengan mode *ECB (Electronic Code Book)*, *CBC (Cipher Block Chaining)*, *CFB (Cipher Feedback) n-bit*, dan *OFB n-bit* untuk blok data *n-bit*.
3. Mengaplikasikan algoritma *block cipher* sebagai program *plug-in* pada program aplikasi lain.

Deskripsi tugas:

1. Bagian I : Aplikasi *Desktop* (Nilai maks: 85)

Pada Tugas Besar ke-2 ini anda berlaku sebagai seorang kriptografer, yaitu orang yang merancang sebuah algoritma enkripsi "baru" seperti *block cipher* yang sudah dipublikasikan (DES, RC5, Rijndael, GOST, Blowfish, dll). Skema algoritma blok *cipher* adalah Gambar 1.

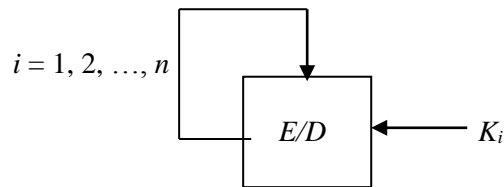


Gambar 1 Skema enkripsi dan dekripsi pada *cipher* blok

Anda harus merancang fungsi E dan D yang sekompleks mungkin sehingga algoritma enkripsi menjadi sangat sukar dipecahkan (mengacu kepada prinsip *diffusion* dan *confusion* dari Shannon). Fungsi E dan D (keduanya identik) harus melibatkan:

1. Operasi substitusi dan transposisi (keduanya beroperasi dalam bit atau dalam hexadesimal). Aturan substitusi dan transposisi diserahkan kepada anda untuk mendefinisikannya (dapat menggunakan tabel substitusi dan tabel permutasi). Rancangan fungsi E dan D harus dijelaskan di dalam laporan tugas

2. Untuk menambah kerumitan, maka gunakan struktur Jaringan Feistel.
3. Untuk memberikan efek diffusion, terapkan *cipher* berulang, yaitu untuk setiap blok bit, fungsi *E* atau *D* dikerjakan sejumlah kali (*round*), seperti pada Gambar 2. Algoritma blok *cipher* anda yang “baru” harus dapat dioperasikan dalam mode *ECB*, *CBC*, dan *CFB* 8-bit untuk blok data *n*-bit (misalnya, untuk *CFB* 8-bit, panjang blok 64 bit). Jaringan Feistel digunakan di dalam pengulangan ini.



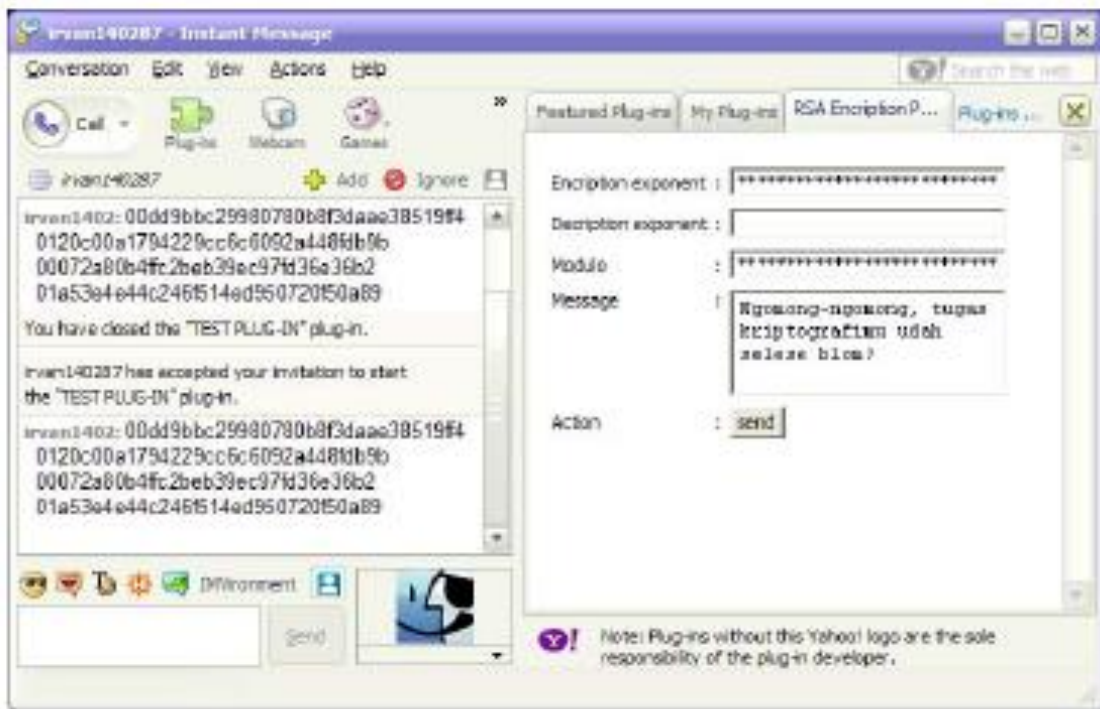
Gambar 2 Skema *cipher* berulang untuk setiap blok bit yang dienkripsi/dekripsi

Hal-hal lain yang perlu diperhatikan adalah sebagai berikut:

1. Algoritma kriptografi simetri *block cipher* yang diimplementasikan dapat melakukan proses enkripsi/dekripsi terhadap blok-blok data. Ukuran blok data minimal 64-bit (setara dengan 8 karakter).
2. Panjang kunci (*K*) harus sama dengan panjang blok yang dispesifikasikan.
3. Khusus untuk mode *CBC*, *initialiazation vector* (*IV*) dibangkitkan secara acak oleh program (pengguna tidak perlu memasukkan *IV*, pengguna cukup memasukkan mode blok *cipher* dan kunci saja).
4. Bahasa pemrograman yang digunakan diharapkan menekankan antarmuka yang memudahkan pengguna (*user friendly*) sehingga diharapkan memilih perangkat (*tools*) pemrograman yang mendukung grafis. Lingkungan pemrograman dapat berada pada lingkungan *windows* atau *linux*. Kakas pemrograman yang digunakan bebas.
5. Program yang dibuat mampu menangani:
 - a. Proses enkripsi menerima nama arsip plainteks, kunci (*K*). Kunci *K* merupakan *string* alfanumerik yang dibaca dari papan ketik.
 - b. Proses dekripsi menerima nama arsip cipherteks dan kunci (*K*). Ukuran blok, mode, dan *IV* seharusnya tidak perlu menjadi masukan untuk proses dekripsi (dengan kata lain, ukuran blok, mode, dan *IV* sebaiknya disimpan di dalam *header* arsip cipherteks. **Jangan menyimpan kunci di dalam arsip cipherteks!**).
 - c. Arsip yang dienkripsi adalah sembarang arsip dengan format apa pun (arsip *text*, arsip *word*, arsip *spread sheet*, arsip gambar, arsip *database*, *executable file*, dan sebagainya).
 - d. Menampilkan dan menyimpan arsip hasil enkripsi dan hasil dekripsi. Jadi, anda harus juga membuat *editor* sederhana yang hanya berfungsi menampilkan karakter-karakter hasil enkripsi/dekripsi (tidak dapat melakukan *editing*). Perhatikan bahwa jika arsip yang dienkripsi bukan arsip *text*, maka hasil enkripsinya tidak dapat dibuka oleh program aplikasi yang bersesuaian karena *header file* juga ikut terenkripsi. Namun karakter-karakter hasil enkripsinya masih dapat ditampilkan ke editor sederhana di atas. Khusus arsip *text* (tanpa format), hasil enkripsi maupun dekripsinya dapat dibuka oleh editor sederhana ini tanpa masalah.
6. Berkas *executable* yang didekripsikan harus dapat di-*run* kembali, berkas gambar (*image*) hasil dekripsi harus dapat dibuka kembali oleh aplikasi gambar, berkas musik/video hasil dekripsi harus dapat dimainkan kembali oleh *media player*.

2. Bagian II: Program *Add-in* (Nilai maks: 20) pada Yahoo Messenger

Aplikasikan *block cipher* anda (dengan salah satu mode yang anda tetapkan -- ECB, CBC, CFB, atau OFB) menjadi sebuah aplikasi *add-in* (atau *plug-in*) pada *salah satu* dari aplikasi *Instant Messenger* berikut: *Yahoo! Messenger*, *Pidgin*, *BBM*, dll.



Gambar 6. Penggunaan Plugin Pengirim

Prosedur Pengerjaan

1. Tugas dikerjakan secara berkelompok (1 kelompok @ 3 orang).
2. Waktu pengumpulan tugas: paling lambat Jumat 22 Maret 2013 sebelum pukul 17.00 di Lab IRK). Terlambat menyerahkan tugas, nilai = 0.
3. Bahasa pemrograman dan kakas yang digunakan bebas.
4. Yang diserahkan pada saat pengumpulan antara lain:
 - a. Disket atau CD yang berisi program sumber (*source code*), arsip siap eksekusi (*executable file*) (termasuk semua *.dll* jika ada), dan arsip-arsip contoh untuk enkripsi/dekripsi.
 - b. Laporan yang memiliki sistematika sebagai berikut :
 - i. Teori singkat (kriptografi, terutama blok cipher, mode *ECB*, *CBC*, *CFB*, dan *OFB*).
 - ii. Perancangan dan Implementasi, termasuk : rancangan fungsi *E* dan *D* yang anda usulkan, modularisasi program, program *add-in*, struktur data, keterangan tentang *header* arsip cipherteks, antarmuka, lingkungan pengembangan, dll. Cantumkan juga pembagian tugas antar anggota kelompok dalam bab ini.
 - iii. Pengujian program dan analisis hasil. Uji program dengan bermacam-macam arsip. Lakukan juga pengujian untuk mengukur tingkat keamanan algoritma (misal: perubahan 1 bit plainteks/cipherteks, penambahan blok cipherteks semu, penghilangan satu/lebih blok cipherteks, dsb. Anda boleh menggunakan aplikasi lain untuk melakukan perubahan tersebut, seperti Edit Plus, Ultra Edit, Norton Utilities, dsb)

- iv. Kesimpulan dari hasil implementasi.
- v. Tampilkan foto anda bertiga di *cover* laporan sebagai pengganti logo gajah.

Laporan dikumpulkan dalam bentuk *hard copy* dan *soft copy* dengan format *.pdf .

4. Penilaian tugas dilakukan pada saat demo.