

II4031 Kriptografi dan Koding

Advanced Encryption Standard (AES)



Oleh: Rinaldi Munir

Program Studi Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

ITB

Latar Belakang

- DES dianggap sudah tidak aman karena kunci dapat ditemukan secara *brute-force*.
- Perlu diusulkan standard algoritma baru sebagai pengganti DES.
- *National Institute of Standards and Technology (NIST)* mengusulkan kepada Pemerintah Federal AS untuk sebuah standard kriptografi baru.
- *NIST* mengadakan lomba membuat standard algoritma kriptografi yang baru. Standard tersebut kelak diberi nama ***Advanced Encryption Standard (AES)***.

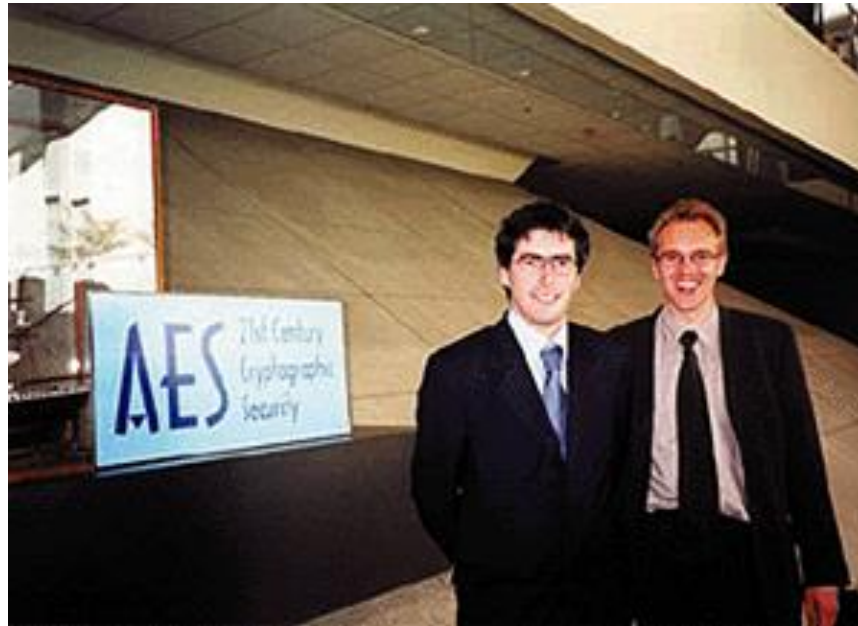
Persyaratan AES:

1. Termasuk ke dalam kelompok algoritma kriptografi simetri berbasis *cipher* blok.
2. Seluruh rancangan algoritma harus public (tidak dirahasiakan, tidak ada yang disembunyikan)
3. Panjang kunci fleksibel: 128, 192, dan 256 bit.
4. Ukuran blok yang dienkripsi adalah 128 bit.
5. Algoritma dapat diimplementasikan baik sebagai *software* maupun *hardware*.

Lima finalis lomba AES:

1. *Rijndael* (dari Vincent **Rijmen** dan Joan **Daemen** – Belgia, 86 suara)
2. *Serpent* (dari Ross Anderson, Eli Biham, dan Lars Knudsen – Inggris, Israel, dan Norwegia, 59 suara).
3. *Twofish* (dari tim yang diketuai oleh Bruce Schneier – USA, 31 suara)
4. *RC6* (dari Laboratorium *RSA* – USA, 23 suara)
5. *MARS* (dari IBM, 13 suara)

- Pada bulan Oktober 2000, *NIST* mengumumkan untuk memilih Rijndael (dibaca: Rhine-doll)
- Pada bulan November 2001, Rijndael ditetapkan sebagai AES



- Diharapkan Rijndael menjadi standard kriptografi yang dominan paling sedikit selama 10 tahun.



Joan Daemen and Vincent Rijmen, the designers of the Advanced Encryption Standard
(Sumber: <https://medium.com/@stkgroup/what-is-the-advanced-encryption-standard-and-how-does-it-work-abd1ec582df8>)

Spesifikasi Algoritma Rijndael

- Rijndael mendukung panjang kunci 128 bit sampai 256 bit dengan step 32 bit (yaitu 128 bit, 160, 192, ..., 256 bit).
- Panjang kunci dan ukuran blok dapat dipilih secara independen.
- Setiap blok dienkripsi dalam sejumlah putaran tertentu, sebagaimana halnya pada *DES*.
- Karena *AES* menetapkan panjang kunci adalah 128, 192, dan 256, maka dikenal *AES-128*, *AES-192*, dan *AES-256*.

	Panjang Kunci (N_k words)	Ukuran Blok (N_b words)	Jumlah Putaran (N_r)
<i>AES-128</i>	4	4	10
<i>AES-192</i>	6	4	12
<i>AES-256</i>	8	4	14

Catatan: 1 *word* = 32 bit

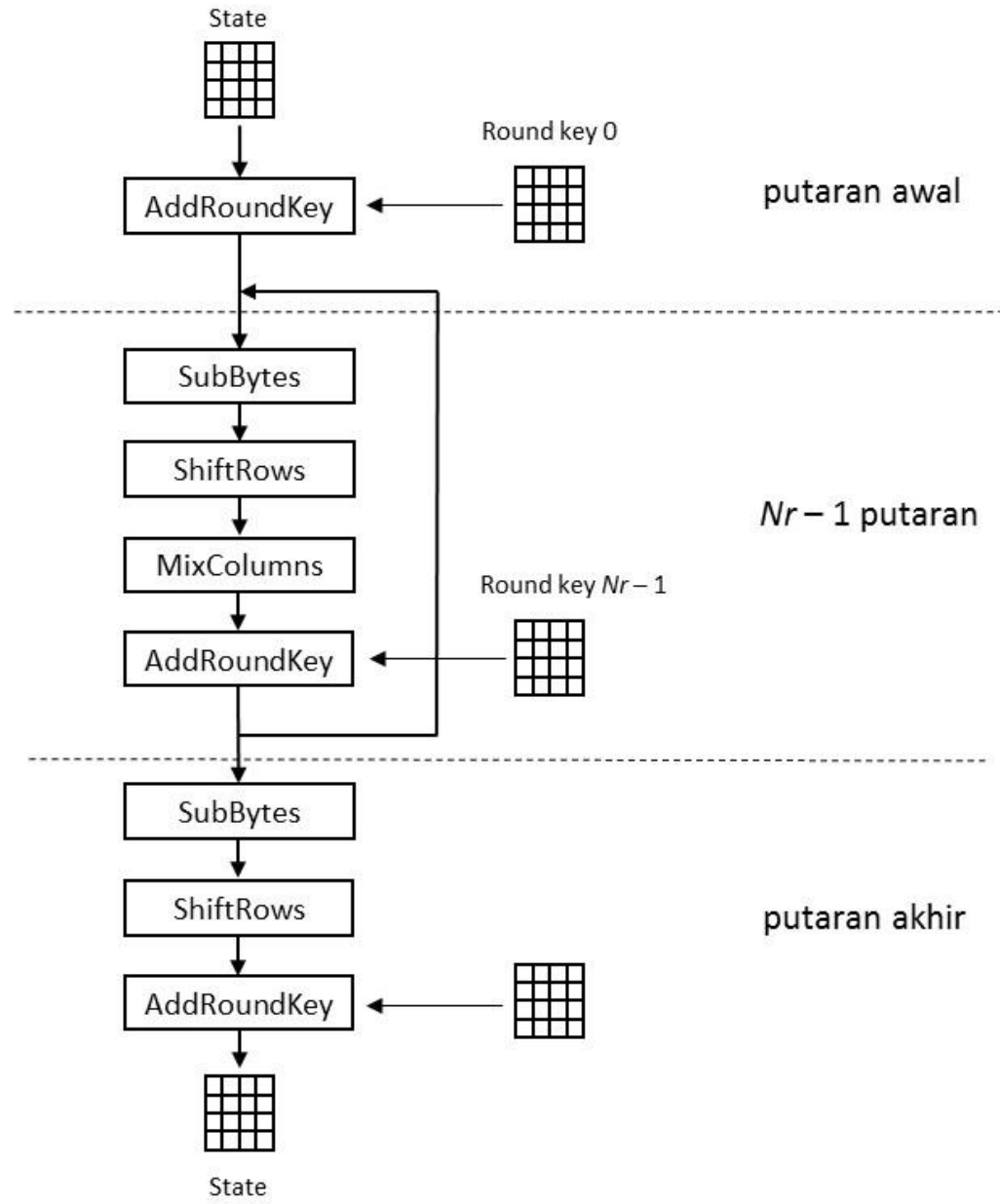
- Secara de-fakto, hanya ada dua varian *AES*, yaitu *AES-128* dan *AES-256*, karena akan sangat jarang pengguna menggunakan kunci yang panjangnya 192 bit.

- Dengan panjang kunci 128-bit, maka terdapat sebanyak $2^{128} = 3,4 \times 10^{38}$ kemungkinan kunci.
- Jika komputer tercepat dapat mencoba 1 juta kunci setiap detik, maka akan dibutuhkan waktu $5,4 \times 10^{24}$ tahun untuk mencoba seluruh kunci.
- Jika computer tercepat yang dapat mencoba 1 juta kunci setiap milidetik, maka dibutuhkan waktu $5,4 \times 10^{18}$ tahun untuk mencoba seluruh kunci.

Algoritma *Rijndael*

- Yang dijelaskan di sini Rijndael 128-bit
- Tidak seperti *DES* yang berorientasi bit, *Rijndael* beroperasi dalam orientasi *byte*.
- Setiap putaran menggunakan kunci internal yang berbeda (disebut *round key*).
- *Enciphering* melibatkan operasi substitusi dan permutasi.

- Garis besar Algoritma *Rijndael* yang beroperasi pada blok 128-bit dengan kunci 128-bit adalah sebagai berikut (di luar proses pembangkitan *round key*):
 1. *AddRoundKey*: melakukan *XOR* antara *state* awal (plainteks) dengan *cipher key*. Tahap ini disebut juga *initial round*.
 2. Putaran sebanyak $Nr - 1$ kali. Proses yang dilakukan pada setiap putaran adalah:
 - a. *SubBytes*: substitusi *byte* dengan menggunakan tabel substitusi (*S-box*).
 - b. *ShiftRows*: pergeseran baris-baris *array state* secara *wrapping*.
 - c. *MixColumns*: mengacak data di masing-masing kolom *array state*.
 - d. *AddRoundKey*: melakukan *XOR* antara *state* sekarang *round key*.
 3. *Final round*: proses untuk putaran terakhir:
 - a. *SubBytes*
 - b. *ShiftRows*
 - c. *AddRoundKey*



```

#define LENGTH 16          /* Jumlah byte di dalam blok atau kunci */
#define NROWS 4           /* Jumlah baris di dalam state */
#define NCOLS 4           /* Jumlah kolom di dalam state */
#define ROUNDS 10        /* Jumlah putaran */
typedef unsigned char byte; /* unsigned 8-bit integer */

rijndael (byte plaintext[LENGTH], byte ciphertext[LENGTH],
          byte key[LENGTH])
{
    int r;                 /* pencacah pengulangan */
    byte state[NROWS][NCOLS]; /* state sekarang */
    struct{byte k[NROWS][NCOLS];} rk[ROUNDS + 1]; /* kunci pada setiap putaran */

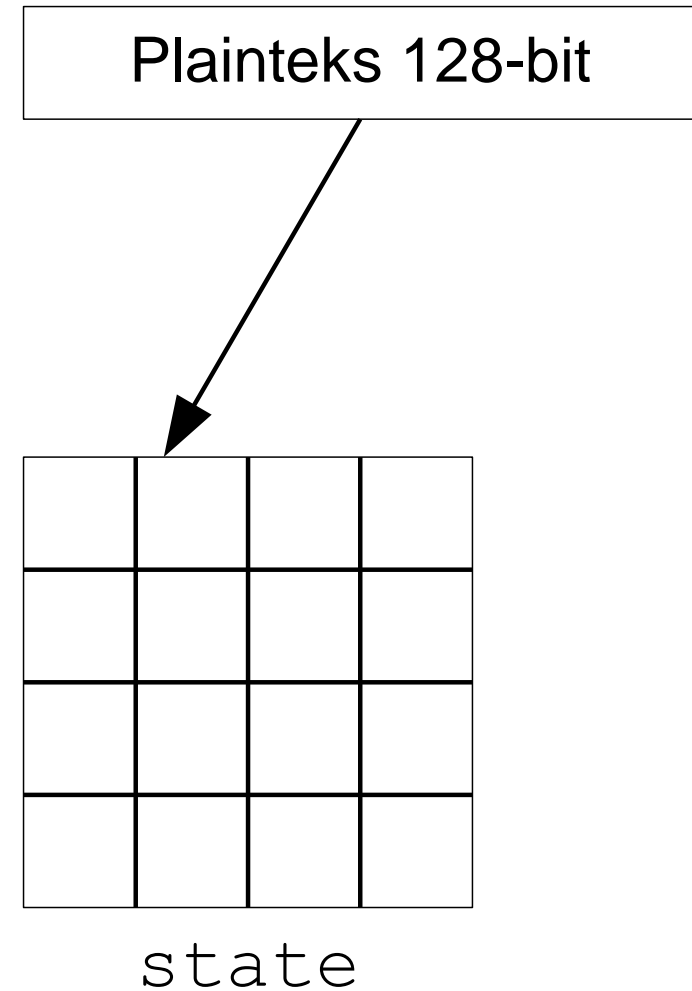
    KeyExpansion(key, rk); /* bangkitkan kunci setiap putaran */
    CopyPlaintextToState(state, plaintext); /* inisialisasi
                                             state sekarang */
    AddRoundKey(state, rk[0]); /* XOR key ke dalam state */

    for (r = 1; r<= ROUNDS - 1; r++)
    {
        SubBytes(state); /* substitusi setiap byte dengan S-box */
        ShiftRows(state); /* rotasikan baris i sejauh i byte */
        MixColumns(state); /* acak masing-masing kolom */
        AddRoundKey(state, rk[r]); /* XOR key ke dalam state */
    }
    SubBytes(state); /* substitusi setiap byte dengan S-box */
    ShiftRows(state); /* rotasikan baris i sejauh i byte */
    AddRoundKey(state, rk[ROUNDS]); /* XOR key ke dalam state */

    CopyStateToCiphertext(ciphertext, state); /* blok cipherteks yang dihasilkan */
}

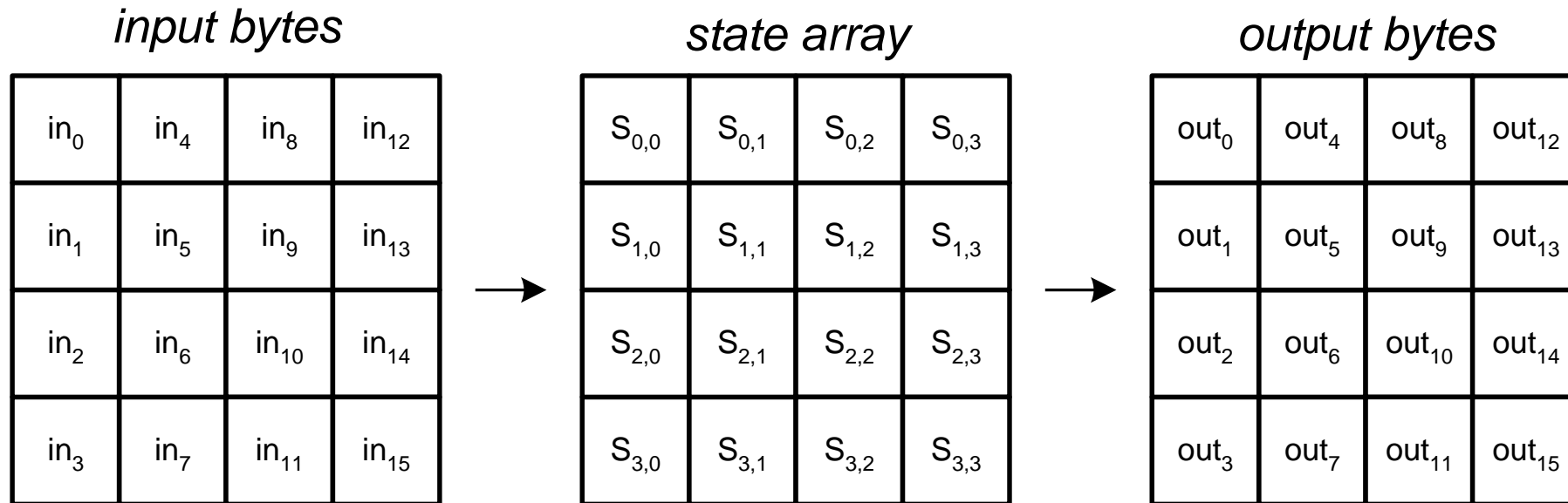
```

- Selama kalkulasi plainteks menjadi cipherteks, status data sekarang disimpan di dalam matriks dua dimensi, `state`.
- `state` bertipe *byte* dan berukuran $Nrows \times Ncols$
- Untuk blok data 128-bit, ukuran `state` adalah 4×4 , seperti gambar di samping.



- Pada awal enkripsi, 16-byte data masukan, $in_0, in_1, \dots, in_{15}$ disalin ke dalam *array state*, direalisasikan oleh fungsi:

`CopyPlaintextToState(state, plaintext)`



- Pada akhir enkripsi, state disalin ke dalam *ciphertext*, direalisasikan oleh fungsi:

`CopyStateToCiphertext(ciphertext, state)`

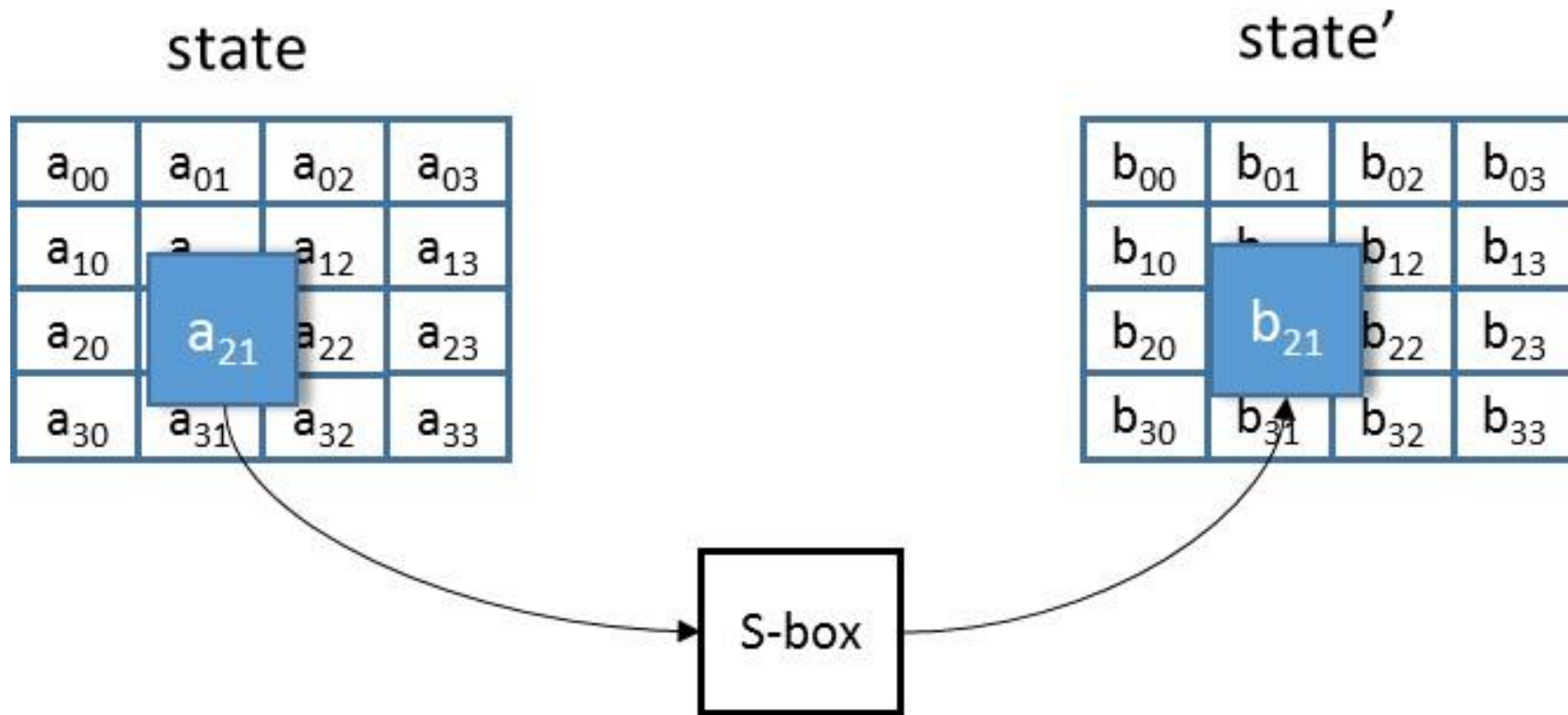
Contoh elemen state dalam notasi HEX:

23	A2	BC	4A
D4	03	97	F3
16	48	CD	50
FF	DA	10	64

Transformasi *SubBytes()*

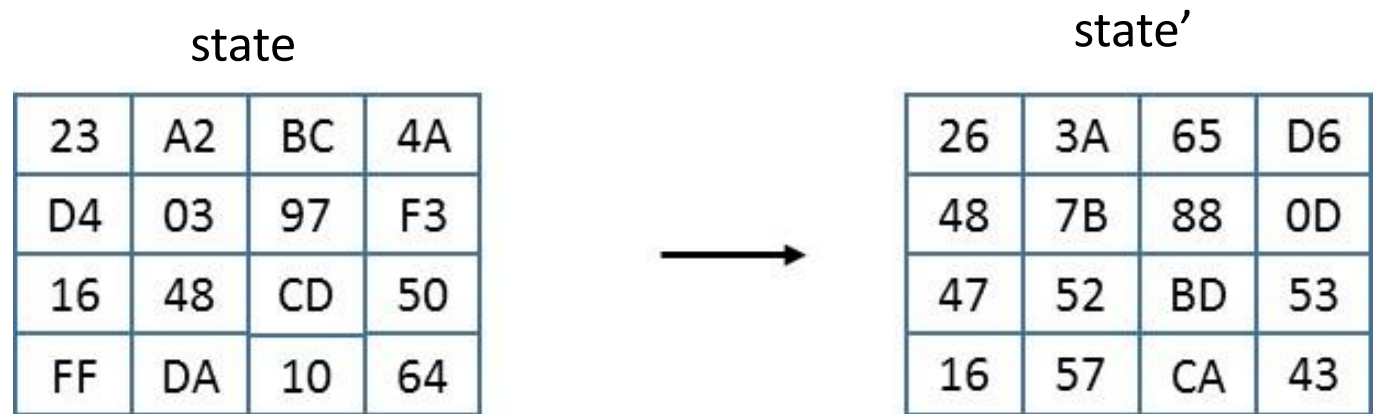
- *SubBytes()* melakukan operasi substitusi dengan memetakan setiap byte dari *array state* dengan menggunakan *S-box*.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	F0	AD	D4	A2	AF	9C	A4	72	C0
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	CC	34	A5	E5	F1	71	D8	31	15
3	04	C7	23	C3	18	96	05	9A	07	12	80	E2	EB	27	B2	75
4	09	83	2C	1A	1B	6E	5A	A0	52	3B	D6	B3	29	E3	2F	84
5	53	D1	00	ED	20	FC	B1	5B	6A	CB	BE	39	4A	4C	58	CF
6	D0	EF	AA	FB	43	4D	33	85	45	F9	02	7F	50	3C	9F	A8
7	51	A3	40	8F	92	9D	38	F5	BC	B6	DA	21	10	FF	F3	D2
8	CD	0C	13	EC	5F	97	44	17	C4	A7	7E	3D	64	5D	19	73
9	60	81	4F	DC	22	2A	90	88	46	EE	B8	14	DE	5E	0B	DB
A	E0	32	3A	0A	49	06	24	5C	C2	D3	AC	62	91	95	E4	79
B	E7	C8	37	6D	8D	D5	4E	A9	6C	56	F4	EA	65	7A	AE	08
C	BA	78	25	2E	1C	A6	B4	C6	E8	DD	74	1F	4B	BD	8B	8A
D	70	3E	B5	66	48	03	F6	0E	61	35	57	B9	86	C1	1D	9E
E	E1	F8	98	11	69	D9	8E	94	9B	1E	87	E9	CE	55	28	DF
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	42	68	41	99	2D	0F	B0	54	BB	16



Transformasi *SubBytes*

Contoh:

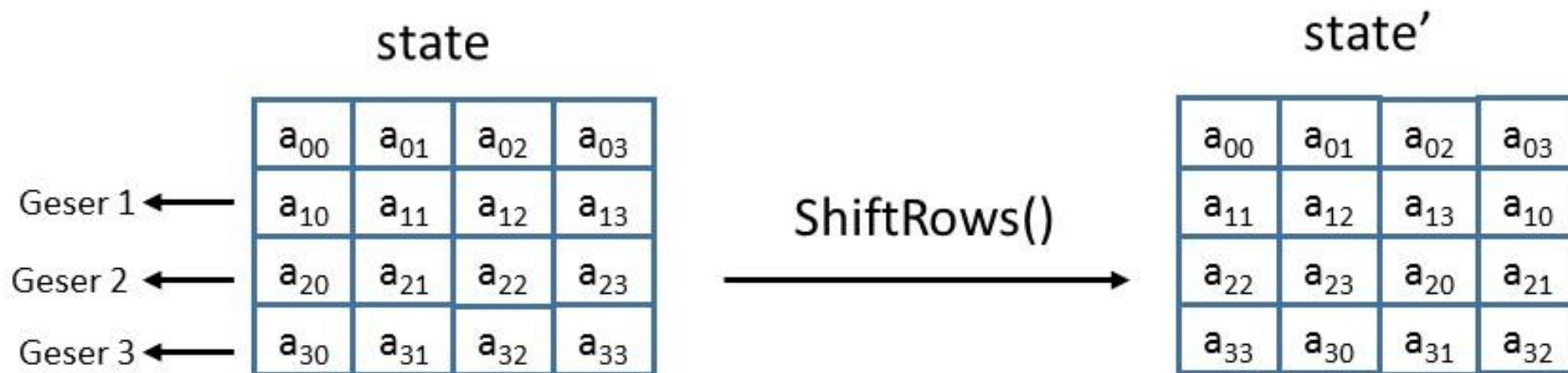


	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	F0	AD	D4	A2	AF	9C	A4	72	C0
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	CC	34	A5	E5	F1	71	D8	31	15
3	04	C7	23	C3	18	96	05	9A	07	12	80	E2	EB	27	B2	75
4	09	83	2C	1A	1B	6E	5A	A0	52	3B	D6	B3	29	E3	2F	84
5	53	D1	00	ED	20	FC	B1	5B	6A	CB	BE	39	4A	4C	58	CF
6	D0	EF	AA	FB	43	4D	33	85	45	F9	02	7F	50	3C	9F	A8
7	51	A3	40	8F	92	9D	38	F5	BC	B6	DA	21	10	FF	F3	D2
8	CD	0C	13	EC	5F	97	44	17	C4	A7	7E	3D	64	5D	19	73
9	60	81	4F	DC	22	2A	90	88	46	EE	B8	14	DE	5E	0B	DB
A	E0	32	3A	0A	49	06	24	5C	C2	D3	AC	62	91	95	E4	79
B	E7	C8	37	6D	8D	D5	4E	A9	6C	56	F4	EA	65	7A	AE	08
C	BA	78	25	2E	1C	A6	B4	C6	E8	DD	74	1F	4B	BD	8B	8A
D	70	3E	B5	66	48	03	F6	0E	61	35	57	B9	86	C1	1D	9E
E	E1	F8	98	11	69	D9	8E	94	9B	1E	87	E9	CE	55	28	DF
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	42	68	41	99	2D	0F	B0	54	BB	16

Proses substitusi 23 menjadi 26

Transformasi *ShiftRows()*

- Transformasi *ShiftRows()* melakukan operasi permutasi dengan pergeseran secara *wrapping* (siklik) pada 3 baris terakhir *array state*.
- Jumlah pergeseran bergantung pada nilai baris (r). Baris $r = 1$ digeser sejauh 1 *byte*, baris $r = 2$ sejauh 2 *byte*, dan baris $r = 3$ sejauh 3 *byte*. Baris $r = 0$ tidak digeser.



26	3A	65	D6
48	7B	88	0D
47	52	BD	53
16	57	CA	43

ShiftRows()

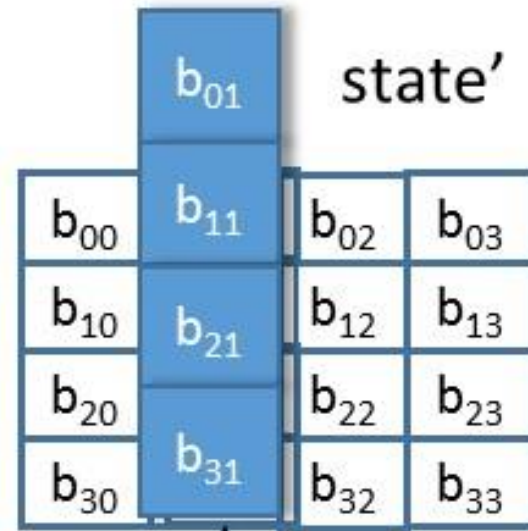
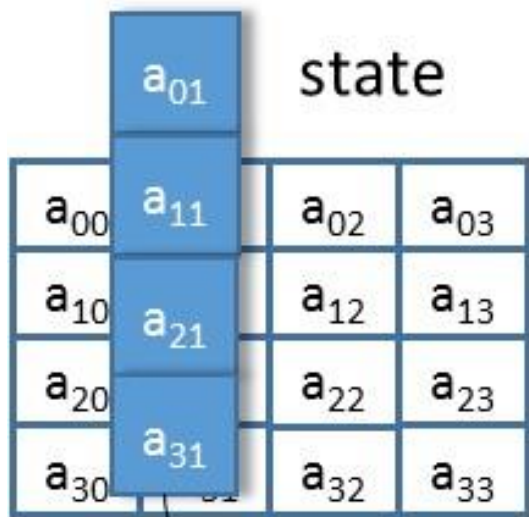


26	3A	65	D6
7B	88	0D	48
BD	53	47	52
43	16	57	CA

Transformasi *MixColumns()*

- Transformasi *MixColumns()* mengalikan matriks *state* dengan sebuah matriks tertentu sbb:

$$\begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\ s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\ s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s'_{0,0} & s'_{0,1} & s'_{0,2} & s'_{0,3} \\ s'_{1,0} & s'_{1,1} & s'_{1,2} & s'_{1,3} \\ s'_{2,0} & s'_{2,1} & s'_{2,2} & s'_{2,3} \\ s'_{3,0} & s'_{3,1} & s'_{3,2} & s'_{3,3} \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \\ \\ \\ \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \\ \\ \\ \end{bmatrix}$$

$$s'(x) = a(x) \otimes s(x)$$

$$\begin{bmatrix} s'_{0,c} \\ s'_{1,c} \\ s'_{2,c} \\ s'_{3,c} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,c} \\ s_{1,c} \\ s_{2,c} \\ s_{3,c} \end{bmatrix}$$

$$s'_{0,c} = (\{02\} \bullet s_{0,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{1,c}) \oplus s_{2,c} \oplus s_{3,c}$$

$$s'_{1,c} = s_{0,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{1,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{2,c}) \oplus s_{3,c}$$

$$s'_{2,c} = s_{0,c} \oplus s_{1,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{1,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{3,c})$$

$$s'_{3,c} = (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{0,c} \oplus s_{1,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{3,c})$$

Contoh:

$$\begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 26 \\ 7B \\ BD \\ 43 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3F \\ 4F \\ F9 \\ 2A \end{bmatrix}$$

$$(02 \bullet 26) \oplus (03 \bullet 7B) \oplus (01 \bullet BD) \oplus (01 \bullet 43) = 3F$$

$$(01 \bullet 26) \oplus (02 \bullet 7B) \oplus (03 \bullet BD) \oplus (01 \bullet 43) = 4F$$

$$(01 \bullet 26) \oplus (01 \bullet 7B) \oplus (02 \bullet BD) \oplus (03 \bullet 43) = F9$$

$$(03 \bullet 26) \oplus (01 \bullet 7B) \oplus (01 \bullet BD) \oplus (02 \bullet 43) = 2A$$

$$(02 \bullet 26) \oplus (03 \bullet 7B) \oplus (01 \bullet BD) \oplus (01 \bullet 43) = 3F$$

$$\begin{aligned}(02 \bullet 26) &= (0000\ 0010) \times (0010\ 0110) \\ &= x \times (x^5 + x^2 + x) \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) \\ &= (x^6 + x^3 + x^2) \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) \\ &= x^6 + x^3 + x^2 \\ &= (01001100) \\ &= 4C\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(03 \bullet 7B) &= (0000\ 0011) \times (0111\ 1011) \\ &= (x + 1) \times (x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x + 1) \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) \\ &= ((x^7 + x^6 + x^5 + x^4 + x^2 + x) + (x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x + 1)) \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) \\ &= (x^7 + (1 + 1)x^6 + (1 + 1)x^5 + (1 + 1)x^4 + x^3 + x^2 + (1 + 1)x + 1) \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) \\ &= (x^7 + x^3 + x^2 + 1) \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) \\ &= (x^7 + x^3 + x^2 + 1) \\ &= (1000\ 1101) = 8D\end{aligned}$$

$$(01 \bullet BD) = BD = 10111101$$

$$(01 \bullet 43) = 43 = 01000011$$

$$(02 \bullet 26) \oplus (03 \bullet 7B) \oplus (01 \bullet BD) \oplus (01 \bullet 43) = 3F$$

Selanjutnya, XOR-kan semua hasil antara tersebut:

$$(02 \bullet 26) = 4C = 0100 \ 1100$$

$$(03 \bullet 7B) = 8D = 1000 \ 1101$$

$$(01 \bullet BD) = BD = 1011 \ 1101$$

$$(01 \bullet 43) = 43 = \underline{0100 \ 0011} \oplus$$

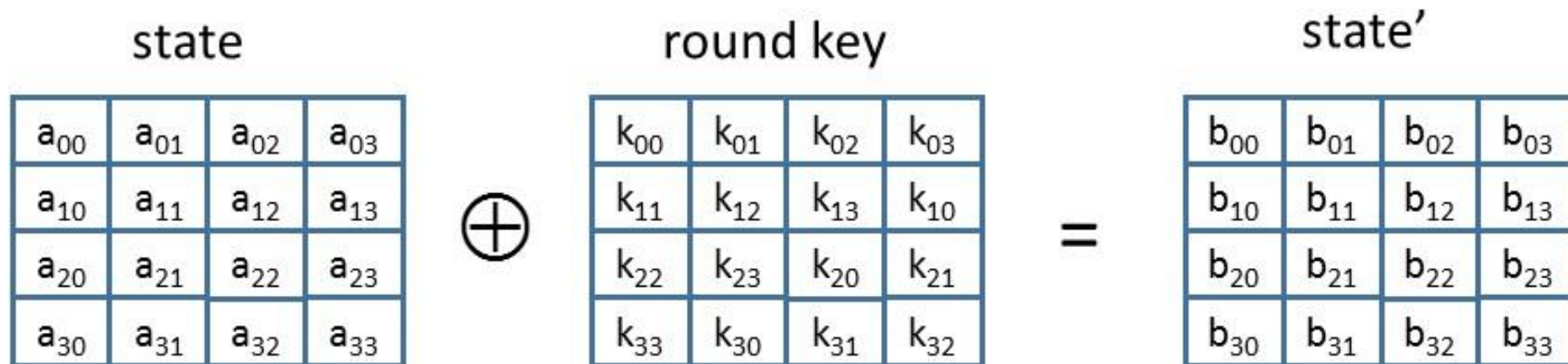
$$0011 \ 1111 = 3F$$

Jadi, $(02 \bullet 26) \oplus (03 \bullet 7B) \oplus (01 \bullet BD) \oplus (01 \bullet 43) = 3F$

Persamaan lainnya diselesaikan dengan cara yang sama.

Transformasi *AddRoundKey()*

- Transformasi ini melakukan operasi XOR antara *round key* dan *state*, dan hasilnya disimpan di *state*.



Contoh:

3F	B2	CD	F7
4F	D2	E1	9E
F9	2E	1F	7F
2A	B9	4B	F4

\oplus

4F	5A	7B	10
8C	CD	D1	23
67	2A	FF	45
28	0D	93	2C

=

70	E8	B6	E7
C3	1F	30	BD
9E	04	E0	3A
02	B4	D8	D8

S-box

Elemen-elemen di dalam *S-box* terlihat seperti diisi secara acak, namun sebenarnya ia dihasilkan dari proses perhitungan sebagai berikut:

1. Inisialisasi *S-box* dengan nilai yang menaik dari baris ke baris. Baris ke-0 diisi dengan nilai 00, 01, 02, ..., 0F. Baris ke-1 diisi dengan nilai 10, 11, 12, ..., 1F, dan seterusnya untuk baris-baris lain.
2. Untuk setiap nilai pada baris y kolom x , tentukan balikkannya dalam $GF(2^8)$. Nilai 00 dipetakan ke dirinya sendiri. Penjelasan tentang $GF(2^8)$ lihat pada lampiran.
3. Hasil dari langkah 2 dikonversi ke vektor kolom bit $(b_0, b_1, \dots, b_8)^T$.

4. Kalikan vektor kolom bit $(b_0, b_1, \dots, b_8)^T$ dengan sebuah matriks *affine* sebagai berikut:

$$\begin{bmatrix} b'_0 \\ b'_1 \\ b'_2 \\ b'_3 \\ b'_4 \\ b'_5 \\ b'_6 \\ b'_7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \\ b_5 \\ b_6 \\ b_7 \end{bmatrix} \oplus \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

5. Selanjutnya, konversi hasil perhitungan $(b'_0, b'_1, \dots, b'_8)^T$ ke dalam heksadesimal, menjadi elemen $S\text{-box}(x, y)$.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	F0	AD	D4	A2	AF	9C	A4	72	C0
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	CC	34	A5	E5	F1	71	D8	31	15
3	04	C7	23	C3	18	96	05	9A	07	12	80	E2	EB	27	B2	75
4	09	83	2C	1A	1B	6E	5A	A0	52	3B	D6	B3	29	E3	2F	84
5	53	D1	00	ED	20	FC	B1	5B	6A	CB	BE	39	4A	4C	58	CF
6	D0	EF	AA	FB	43	4D	33	85	45	F9	02	7F	50	3C	9F	A8
7	51	A3	40	8F	92	9D	38	F5	BC	B6	DA	21	10	FF	F3	D2
8	CD	0C	13	EC	5F	97	44	17	C4	A7	7E	3D	64	5D	19	73
9	60	81	4F	DC	22	2A	90	88	46	EE	B8	14	DE	5E	0B	DB
A	E0	32	3A	0A	49	06	24	5C	C2	D3	AC	62	91	95	E4	79
B	E7	C8	37	6D	8D	D5	4E	A9	6C	56	F4	EA	65	7A	AE	08
C	BA	78	25	2E	1C	A6	B4	C6	E8	DD	74	1F	4B	BD	8B	8A
D	70	3E	B5	66	48	03	F6	0E	61	35	57	B9	86	C1	1D	9E
E	E1	F8	98	11	69	D9	8E	94	9B	1E	87	E9	CE	55	28	DF
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	42	68	41	99	2D	0F	B0	54	BB	16

S-box di dalam Rijndael

Pembentukan Kunci Putaran

- Setiap putaran di dalam algoritma *Rijndael* menggunakan kunci putaran atau *round key*. Kunci putaran dibangkitkan dari kunci eksternal dari pengguna yang dinamakan *cipher key* dan disimbolkan dengan peubah *key*. Pembangkitan semua kunci putaran dilakukan oleh fungsi *KeyExpansion()*.
- Pembangkitan kunci putaran di dalam Algoritma Rijndael tergolong rumit dan agak sukar diterangkan. Tinjau sebuah larik *key* yang panjangnya 16 *byte* (16 elemen) dan $Nr = 10$ putaran. Sepuluh kunci putaran akan disimpan di dalam larik *rk*. Elemen awal *key* langsung menjadi *rk[0]*. Elemen-elemen kunci lainnya akan disimpan di dalam *rk[1]*, *rk[2]*, ..., *rk[10]*.

ExpansionKey()

Algoritma:

1. Salin elemen-elemen *key* ke dalam larik $w[0]$, $w[1]$, $w[2]$, $w[3]$. Larik $w[0]$ berisi empat elemen pertama *key*, $w[1]$ berisi empat elemen berikutnya, dan seterusnya.
2. Mulai dari $i = 4$ sampai 43, lakukan:
 - a) Simpan $w[i-1]$ ke dalam peubah *temp*
 - b) Jika i kelipatan 4, lakukan fungsi *g* berikut:
 - Geser $w[i-1]$ satu *byte* ke kiri secara sirkuler
 - Lakukan substitusi dengan *S-box* terhadap hasil pergeseran tersebut

- XOR-kan hasilnya dengan *round constant* (*Rcon*) ke $i/4$ (atau $Rcon[i/4]$). Nilai *Rcon* berbeda-beda untuk setiap $j = i/4$, yaitu $Rcon[j] = (RC[j], 0, 0, 0)$, dengan $RC[1]=1$, $RC[j] = 2 \bullet RC[j-1]$, simbol \bullet menyatakan perkalian yang didefinisikan di dalam $GF(2^8)$. Nilai $RC[j]$ di dalam heksadesimal adalah [STA11]: $RC[1]=01$, $RC[2]=02$, $RC[3]=04$, $RC[4]=08$, $RC[5]=10$, $RC[6]=20$, $RC[7]=40$, $RC[8]=80$, $RC[9]=1B$, $RC[10]=36$.
- Simpan hasil fungsi g ke dalam peubah *temp*

c) XOR-kan $w[i-4]$ dengan *temp*

Sebagai contoh, misalkan *key* dalam heksadesimal adalah

$$key = (54, 77, 6F, 20, 4F, 6E, 65, 20, 4E, 69, 6E, 65, 20, 54, 77, 6F)$$

Dari *key* langsung diperoleh $rk[0]$ sebagai berikut:

54	4F	4E	20
77	6E	69	54
6F	65	6E	77
20	20	65	6F

Proses di bawah ini hanya menunjukkan pembangkitan $rk[1]$:

1. $w[0] = (54, 77, 6F, 20)$; $w[1] = (4F, 6E, 65, 20)$; $w[2] = (4E, 69, 6E, 65)$;
 $w[3] = (20, 54, 77, 6F)$
2. Mulai dari $i = 4$:
 - a) $temp = w[3]$
 - b) $i = 4$ adalah kelipatan 4, maka jalankan fungsi g terhadap $w[3]$:
 - Geser $w[3]$ satu *byte* ke kiri secara sirkuler: $w[3] = (54, 77, 6E, 20)$
 - Substitusi hasil pergeseran tersebut dengan *S-box*: $(20, F5, 9F, B7)$
 - XOR-kan hasil di atas dengan $Rcon[1] = (01, 00, 00, 00)$, menghasilkan $(21, F5, 9F, B7)$Jadi, $g(w[3]) = (21, F5, 9F, B7)$
 - c) $w[4] = w[0] \oplus g(w[3]) = w[0] \oplus g(w[3]) = (75, 82, F0, 97)$

Untuk $i = 5, 6, 7$:

$$\begin{aligned}w[5] &= w[4] \oplus w[1] = (3A, EC, 96, B7), \\w[6] &= w[5] \oplus w[2] = (74, 85, F8, D2), \\w[7] &= w[6] \oplus w[3] = (54, D1, 8F, BD)\end{aligned}$$

Dari proses di atas diperoleh $rk[1]$ sebagai berikut:

75	3A	74	54
82	EC	85	D1
F0	96	F8	8F
97	B7	D2	BD

Dekripsi

```
#define LENGTH 16      /* Jumlah byte di dalam blok atau kunci */
#define Nrows  4      /* Jumlah baris di dalam state */
#define Ncols  4      /* Jumlah kolom di dalam state */
#define Nr     10     /* Jumlah putaran */
typedef unsigned char byte; /* unsigned 8-bit integer */

decrypt_rijndael (byte in[LENGTH], byte out[LENGTH], byte key[LENGTH])
{
    int round;          /* pencacah pengulangan */
    byte state[Nrows][Ncols];
    struct{byte k[Nrows][Ncols];} rk[Nr + 1]; /* kunci setiap putaran */

    KeyExpansion(key, rk); /* bangkitkan kunci setiap putaran */
    CopyInToState(state, in);

    AddRoundKey(state, rk[Nr]);

    for (round = Nr - 1; round >= 1; round--)
    {
        InvShiftRows(state);
        InvSubBytes(state);
        AddRoundKey(state, rk[round]);
        InvMixColumns(state);
    }

    /* putaran terakhir */
    InvShiftRows(state);
    InvSubBytes(state);
    AddRoundKey(state, rk[0]);

    CopyStateToOut(out, state); /* cipherteks */
}
```

InvSubBytes()

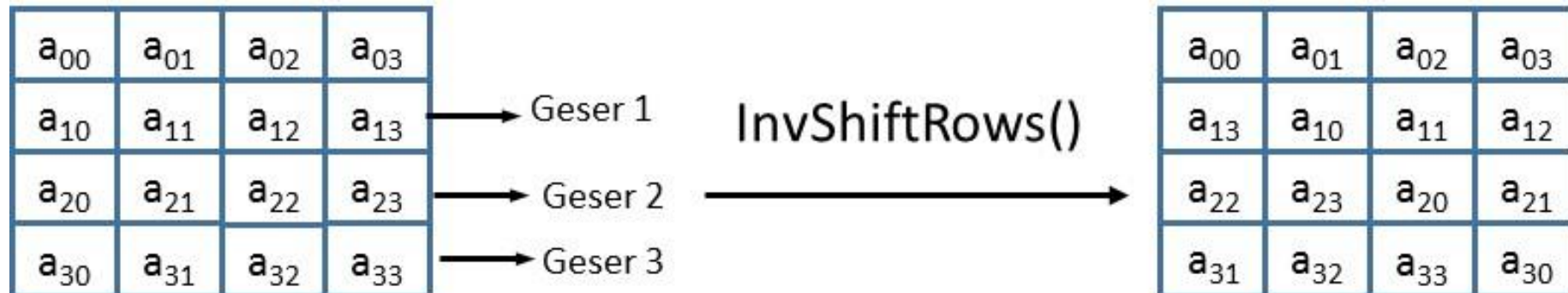
- *InvSubBytes()* sama seperti di dalam *SubBytes()*, hanya saja *S-box* yang digunakan adalah inversi dari *S-box*

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	52	09	6A	D5	30	36	A5	38	BF	40	A3	9E	81	F3	D7	FB
1	7C	E3	39	82	9B	2F	FF	87	34	8E	43	44	C4	DE	E9	CB
2	54	7B	94	32	A6	C2	23	3D	EE	4C	95	0B	42	FA	C3	4E
3	08	2E	A1	66	28	D9	24	B2	76	5B	A2	49	6D	8B	D1	25
4	72	F8	F6	64	86	68	98	16	D4	A4	5C	CC	5D	65	B6	92
5	6C	70	48	50	FD	ED	B9	DA	5E	15	46	57	A7	8D	9D	84
6	90	D8	AB	00	8C	BC	D3	0A	F7	E4	58	05	B8	B3	45	06
7	D0	2C	1E	8F	CA	3F	0F	02	C1	AF	BD	03	01	13	8A	6B
8	3A	91	11	41	4F	67	DC	EA	97	F2	CF	CE	F0	B4	E6	73
9	96	AC	74	22	E7	AD	35	85	E2	F9	37	E8	1C	75	DF	6E
A	47	F1	1A	71	1D	29	C5	89	6F	B7	62	0E	AA	18	BE	1B
B	FC	56	3E	4B	C6	D2	79	20	9A	DB	C0	FE	78	CD	5A	F4
C	1F	DD	A8	33	88	07	C7	31	B1	12	10	59	27	80	EC	5F
D	60	51	7F	A9	19	B5	4A	0D	2D	E5	7A	9F	93	C9	9C	EF
E	A0	E0	3B	4D	AE	2A	F5	B0	C8	EB	B	3C	83	53	99	61
F	17	2B	04	7E	BA	77	D6	26	E1	69	14	63	55	21	0C	7D

Gambar 6.27 Inversi S-box di dalam Rijndael

InvShiftRows()

- *InvShiftRows* sama seperti *ShiftRows* namun melakukan pergeseran dalam arah berlawanan (ke kanan) untuk tiap-tiap baris pada tiga baris terakhir di dalam *state*



InvMixColumns()

$$\begin{bmatrix} 0E & 0B & 0D & 09 \\ 09 & 0E & 0B & 0D \\ 0D & 09 & 0E & 0B \\ 0B & 0D & 09 & 0E \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\ s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\ s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s'_{0,0} & s'_{0,1} & s'_{0,2} & s'_{0,3} \\ s'_{1,0} & s'_{1,1} & s'_{1,2} & s'_{1,3} \\ s'_{2,0} & s'_{2,1} & s'_{2,2} & s'_{2,3} \\ s'_{3,0} & s'_{3,1} & s'_{3,2} & s'_{3,3} \end{bmatrix}$$

URL yang terkait dengan AES:

1. AES Homepage, <http://www.nist.gov/CryptoToolkit>
2. J. Daemen, V. Rijmen, AES Proposal: Rijndael, <http://www.esat.kuleuven.ac.be/~rizmen/>

Beberapa algoritma kriptografi simetri:

Cipher	Pembuat	Panjang Kunci	Keterangan
<i>Blowfish</i>	Bruce Schneier	1 – 448 bit	<i>Old and slow</i>
<i>DES</i>	IBM	56 bit	<i>Too weak to use now</i>
<i>IDEA</i>	Massey dan Xuejia	128 bit	<i>Good, but patented</i>
<i>RC4</i>	Ronald Rivest	1 – 2048 bit	<i>Caution: some keys are weak</i>
<i>RC5</i>	Ronald Rivest	128 – 256 bit	<i>Good, but patented</i>
<i>Rijndael</i>	Daemen dan Rijmen	128 – 256 bit	<i>Best choice</i>
<i>Serpent</i>	Anderson, Biham, Knudsen	128 – 256 bit	<i>Very strong</i>
<i>Triple DES</i>	IBM	168 bit	<i>Second best choice</i>
<i>Twofish</i>	Bruce Schneier	128 – 256 bit	<i>Very strong; widely used</i>

Lampiran

Galois Field $GF(2^m)$

- Disebut juga medan berhingga biner.
- $GF(2^m)$ atau F_2^m adalah ruang vektor berdimensi m pada $GF(2)$. Setiap elemen di dalam $GF(2^m)$ adalah integer dalam representasi biner sepanjang maksimal m bit.
- String biner $\alpha_{m-1} \dots \alpha_1 \alpha_0$, $\alpha_i \in \{0,1\}$, dapat dinyatakan dalam polinom
$$\alpha_{m-1}x^{m-1} + \dots + \alpha_1x + \alpha_0$$
- Jadi, setiap $a \in GF(2^m)$ dapat dinyatakan sebagai
$$a = \alpha_{m-1}x^{m-1} + \dots + \alpha_1x + \alpha_0$$
- Contoh: 1101 dapat dinyatakan dengan $x^3 + x^2 + 1$

Operasi aritmetika pada $GF(2^m)$

Misalkan $a = (a_{m-1} \dots a_1 a_0)$ dan $b = (b_{m-1} \dots b_1 b_0) \in GF(2^m)$

- **Penjumlahan:**

$a + b = c = (c_{m-1} \dots c_1 c_0)$ dimana $c_i = (a_i + b_i) \bmod 2$, $c \in GF(2^m)$

- **Perkalian:** $a \cdot b = c = (c_{m-1} \dots c_1 c_0)$ dimana c adalah sisa pembagian polinom $a(x) \cdot b(x)$ dengan *irreducible polynomial* derajat m , $c \in GF(2^m)$

Contoh: Misalkan $a = 1101 = x^3 + x^2 + 1$ dan $b = 0110 = x^2 + x$
 a dan $b \in GF(2^4)$

(i) $a + b = (x^3 + x^2 + 1) + (x^2 + x) = x^3 + 2x^2 + x + 1 \pmod{2}$

Bagi tiap koefisien dengan 2,
lalu ambil sisanya

$$= x^3 + 0x^2 + x + 1$$

$$= x^3 + x + 1$$

Dalam representasi biner:

1101

0110 +

1011 \rightarrow sama dengan hasil operasi XOR

$$\therefore a + b = 1011 = a \text{ XOR } b$$

$$(ii) \quad a \cdot b = (x^3 + x^2 + 1) \cdot (x^2 + x) = x^5 + 2x^4 + x^3 + x^2 + x \pmod{2} \\ = x^5 + x^3 + x^2 + x$$

Karena $m = 4$ hasilnya direduksi menjadi derajat < 4 oleh *irreducible polynomial* $x^4 + x + 1$

$$x^5 + x^3 + x^2 + x \pmod{f(x)} = (x^4 + x + 1)x + x^5 + x^3 + x^2 + x \\ = 2x^5 + x^3 + 2x^2 + 2x \pmod{2} \\ = x^3$$

$$\therefore a \cdot b = 1000$$