Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

# Institut Teknologi Bandung

**IF2123 Aljabar Geometri**

**(Semester I Tahun Ajaran 2020/2021)**

*Informasi Ringkas*

*Bobot SKS* : 3

*Tim Dosen* : Dr. Judhi S. Santoso (K1)

Dr. Rinaldi Munir (K2)

Dr. Nugraha Priya Utama (K3)

Dr. Rila Mandala (K4)

E-mail : [rinaldi.munir@itb.ac.id](mailto:rinaldi.munir@itb.ac.id)

[judhi@informatika.org](mailto:judhi@informatika.org)

[utama@informatika.org](mailto:utama@informatika.org)

[rila@informatika.org](mailto:rila@informatika.org)

Web : <http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir>

*Asisten*  : @ tiap kelas 2 orang

*Jadwal kuliah* : 1. Senin, 16.00 – 17.00

2. Rabu, 14.00 – 16.00

*Penilaian* : 1. Ujian Tengah Semester (UTS)

2. Ujian Akhir Semester (UAS)

3. Tugas membuat program

4. Kuis

6. Kehadiran

*Bahan Kuliah:*

1. Sistem persamaan linier dan matriks

Pengantar; eliminasi Gauss; matriks dan operasi matriks; kaidah ilmu hitung matriks; matriks elementer untuk mencari matriks balikan;

1. Determinan

Fungsi determinan; menghitung determinan dengan reduksi baris; sifat-sifgat fungsi determinan

1. Vektor-vektor di dalam ruang Eucliedan (R2, R3, dan Rn)

Norma sebuah vektor; ilmu hitung vektor; perkalian titik; perkalian silang

1. Ruang vektor umum

Ruang n-Euclides; ruang vektor umum; kombinasi linier; kebebasan linier; basis dan dimensi; basis ortonormal

1. Transformasi linier

Pengantar; sifat-sifat transformasi linier; kernel; matriks transformasi linier

1. Nilai eigen dan vektor eigen

Nilai eigen, vektor eigen, ruang eigen

1. Diagonalisasi

Matriks diagonal

1. Aljabar Quaternion

Bilangan quaternion, operasi aritmetika quaternion, aplikasi quaternion

1. Aljabar geometri

Pengantar Aljabar Geometri; Panjang, Luas, dan Volum; Definisi Outer Product;

Penggunaan Outer Product

1. Perkalian geometri

Definisi Perkalian Geometri; Definisi Pseudoskalar; Operasi di R2

*Buku teks pegangan kuliah:*

Utama:

1. Howard Anton, *Elementary Linear Algebra*, 10th edition, John Wiley amnd Sons, 2010
2. John Vince, *Geometric Algebra for Computer Graphics*. Springer. 2007

Pendukung:

1. Melvin Hausner, *A Vector Space approach to G eometry*, Dover. 2010
2. Ward Cheney; *David Kincaid. Numerical Mathematics an d Computing*, Brooks Cole, 2007