


```

        }
        break;
    case 'b' :
        cout << "Jumlah uang yang ditarik = "; cin >> jmluang;
        if (cashdispenser - jmluang < 0) {
            cout << "Jumlah penarikan terlalu besar" << endl;
            cout << "Tidak bisa menarik lebih besar dari " << cashdispenser << endl;
        } else { // cashdispenser-jmluang >= 0; sisa uang cukup
            cashdispenser = cashdispenser - jmluang;
            cout << "Silakan ambil uang sejumlah = " << jmluang << endl;
            cout << "Jumlah uang dalam cash dispenser = " << cashdispenser << endl;
        }
        break;
    case 'C' :
        cout << "Jumlah uang dalam cash dispenser = " << cashdispenser << endl;
        break;
    case 'c' :
        cout << "Jumlah uang dalam cash dispenser = " << cashdispenser << endl;
        break;
    default :
        cout << "Bukan pilihan menu yang benar" << endl;
        break;
    }
    // Tampilan Menu dan Input Menu
    cout << "A atau a : Memasukkan uang ke cash dispenser" << endl;
    cout << "B atau b : Menarik uang" << endl;
    cout << "C atau c : Memeriksa sisa uang di cash dispenser" << endl;
    cout << "X atau x : Selesai" << endl;
    cout << "Silakan masukkan pilihan jenis transaksi = "; cin >> menu;
}
} else {
    cout << "Unauthorized access!" << endl;
}
return 0;
}

// Keterangan :
// Bagian kode dengan warna yang sama adalah bagian kode yang sama teksnya

```